

**PIXEL**

**S.O.S. FIA**

**24**

**ADVENTURES**

# ADVENTURE SOS

Ξωτικά των δασών, νύμφες των λιμνών και των ποταμών, τρολ, γκόμπλινς, κένταυροι, νάνοι, δράκοι, κλέφτες, ήρωες, απλοί θνητοί, adventurers όλου του κόσμου διαβάστε προσεκτικά τις παρακάτω γραμμές. Ο Χρήστος, ξέρετε ποιον εννοώ, αποφάσισε να βάλει τέρμα στη διαμάχη μας. Μου ζήτησε λοιπόν να τον πάρω βοηθό μου, να τον κάνω δηλαδή μαθητευόμενο μάγο. Η τελετή στην οποία ο Χρήστος πήρε το πολυπόθητο γι' αυτόν χρίσμα ήταν μοναδική. Κεραυνοί, αστραπές, βροντές, πλημμύρες σάρωσαν τα γραφεία. Χιλιάδες αράχνες, βατράχια, ποντίκια, φίδια θυσιάστηκαν για τη μεγάλη αυτή γιορτή. Με το που έγινε μαθητευόμενος μάγος, ο Χρήστος είχε μια ενδιαφέρουσα ιδέα. Μου πρότεινε να γράψουμε ένα βιβλιαράκι με μαγικές συνταγές και να το προσφέρουμε στους ενδιαφερομένους ώστε να πάρετε μια μικρή έστω γεύση από τα τρομερά μυστικά της μοναδικής γνώσης που έχουμε εμείς οι μάγοι. Στην αρχή ήμουν σκεπτικός. Να σας φανερώσω, έστω και λίγα, από τα προαιώνια scrolls που έχω, και που μεταφέρονται από γενιά σε γενιά μάγων, χωρίς να τα έχει δει ποτέ ως τώρα μάτι θνητού; Μπορεί οποιοσδήποτε από σας να διαβάσει το μυστικό του δοντιού του δράκου, της ουράς του ποντικιού, του ματιού του φιδιού, της ομορφιάς του Χρήστου (τι γράφω τέλος πάντων;) χωρίς να συνθλιβεί κάτω από το βάρος της φανταστικής αυτής αποκάλυψης; Τελικά, συμφώνησα για δύο λόγους. Ο πρώτος είναι ότι ποτέ δεν πρέπει να απορρίπτεις την πρώτη αξιοπρόσεκτη έμπνευση του βοηθού σου. Σκέφτεσαι ότι μπορεί έτσι να θελήσει να γίνει μάγος στη θέση του μάγου; Ο δεύτερος είναι ότι, επειδή πιστεύω στην

εκλαϊκευση της γνώσης, έπρεπε κάποτε να γίνει η αρχή. Σ' αυτή λοιπόν την πρωτοφανή έκδοση, που είναι τυπωμένη με το μοναδικό υλικό του καλύτερου σ' όλο τον κόσμο χαράκτη μαγικών scrolls, του Αντώνη Λεκόπουλου, θα βρείτε 160 συνταγές που αφορούν, ούτε λίγο ούτε πολύ, 24 διαφορετικά κεφάλαια της απόκοσμης γνώσης της μαύρης μαγείας. Ετσι, θα διαβάσετε για τα τρομερά μυστικά της ζωής των μάγων, που έμειναν θαυμάσια εδώ και χιλιάδες χρόνια ιερές εποχές! όπως οι: MYTH, RED MOON, CONQUESTS OF CAMELOT, UNINVITED, GNOME RANGER, HERO'S QUEST I, CHRONO-QUEST II, LARRY III, SNOWBALL, DEJA-VU I, LANCELOT, CODENAME: ICEMAN, LORD'S OF TIME, COLONEL'S BEQUEST, KNIGHT ORC, MANHUNTER II, SCAPEGHOST, MANIAC MANSION, INGRID'S BACK, ZAK MC KRACKEN, PRICE OF MAGIC, RETURN TO EDEN, OPERATION STEALTH και LOOM.

Αυτές τις μέρες των Χριστουγέννων, που για σας τους κοινούς θνητούς είναι ιερές, μέρες φιλίας, αγάπης και γιορτής, εμείς όλοι εδώ σας ευχόμαστε ό,τι καλύτερο ποθείτε. Καλό διάβασμα λοιπόν, καλό adventuring όλες αυτές τις μέρες, και όπως λέμε εδώ στα γραφεία μας: PIXEL IS THE REAL ADVENTURER'S WAY OF LIFE.

Η ομάδα των μάγων του Pixel  
υπό την επίβλεψη του προεβυτέρου  
Αντρέα Τσουρινάκη



## OPERATION STEALTH

Ο ΘΩΜΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ ρωτά τι πρέπει να κάνει στην πόλη εκτός απ' το ν' αλλάξει νομίσματα. Στην αρχή στο αεροδρόμιο πήγαινε στις πληροφορίες. Εδώ SPEAK WELCOME HOSTESS. Αυτή σου δίνει ένα τηλεγράφημα. EXAMINE TELEGRAM. Διαβάζεις το μήνυμα: "Πτήση 714 Μαρτίνεζ". Προχώρησε αριστερά και USE AIRLINE TICKET ON GUARD. Πήγαινε στην αίθουσα των αποσκευών, δίπλα στη μεσαία τζαμαρία. Μέσα EXAMINE BAGGAGE μέχρι να βρεις αυτήν με το όνομα Martinez. Αμέσως TAKE BAGGAGE. Πήγαινε στις τουαλέτες, μπες σε μια και OPERATE BAGGAGE. Βγες και εντόπισε την πρίζα. Εδώ EXAMINE ELECTRIC RAZOR, OPERATE ELECTRIC RAZOR. Τώρα USE ELECTRIC CABLE ON ELECTRIC SOCKET. Ακούς ένα μήνυμα. Διάβασέ το προσεκτικά και τώρα ξέρεις τι πρέπει να κάνεις στην πόλη.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΔΑΣΚΑΛΕΑΣ ρωτά τι κάνεις στην τράπεζα. Την πρώτη φορά USE BENCH OF NOTES ON BANK CLERK. Με τα νομίσματα αυτά θα αγοράσεις τα λουλούδια. Στο πάρκο από το νεκρό πράκτορα παίρνεις το κλειδί και την κάρτα. Κατάγραψε το νούμερο και γύρνα στην τράπεζα. Στον υπάλληλο πάλι USE BENCH OF NOTES ON BANK CLERK. Αυτά τα χμίσματα θα σου χρειαστούν αργότερα, USE CARD A KEY ON BANK CLERK. Τώρα κατέβα στο υπόγειο, τράπεζας. Με το examine εντόπισε τη θυρίδα ασφαλείας που συμφωνεί με το νούμερό σου και USE KEY ON SAFE. Τώρα TAKE LITTLE BOX, TAKE ENVELOPE.

Ο ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΚΟΥ ρωτά τι να κάνει προς το τέλος, όταν το stealth απογειώνεται. Πριν μπεις στο δωμάτιο το τρελού επιστήμονα, εντόπισε το electric plug στο διάδρομο, ακριβώς δίπλα στην πόρτα. Τώρα

USE ELECTRIC CABLE ON ELECTRIC PLUG, OPERATE ELECTRIC RAZOR, USE ELECTRIC RAZOR ON TRASHCAN. Τώρα μπες στην πόρτα. Στην πρώτη ευκαιρία κάνε SAVE. Ετοίμασε την εντολή USE CIGARETTE (το τελευταίο) ON COMPUTER κάτω δεξιά, χωρίς όμως να την ενεργοποιήσεις. Όταν ακουστεί ο αντιπερισπασμός, πάτα το mouse. Όταν ανατιναχτεί ο κομπιούτερ, αμέσως OPERATE OTTO, αλλά στο πρόσωπο, γιατί αλλιώς θα χάσεις. Αμέσως μετά, χωρίς χρονοτριβή, USE COMPACT DISK ON CD PLAYER. Τώρα φύγε αμέσως από την πάνω αριστερά πόρτα. Πρέπει να τα κάνεις όλα άψογα για να προλάβεις, επειδή έχεις ελάχιστο χρόνο.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΖΗΣΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς θα μπει στη μυστική είσοδο, στη βάση του τρελού επιστήμονα στο βυθό της θάλασσας. Εδώ το πρόγραμμα φαίνεται να 'χει κάποιο πρόβλημα. Πρέπει να μπεις σ' αυτή την οθόνη από την αριστερή της για να λειτουργούν οι εντολές και όχι από την ακριβώς επάνω της. Πήγαινε κοντά στο δεξί δέντρο και EXAMINE PALM TREE, OPERATE PALM TREE. Βλέπεις ένα κρυφό κουμπί. OPERATE BUTTON και η μυστική είσοδος ανοίγει. Γρήγορα μπες μέσα.

Ο ΗΛΙΑΣ ΜΠΙΡΔΑΣ ρωτά πώς θα αποφύγει τη βόμβα που του ρίχνει στο τέλος το ελικόπτερο. Δυστυχώς, δεν έχεις βρει το elastic band. Μόλις βγεις από το υποβρύχιο, κατέβα κάθετα στον πάτο της θάλασσας. Εδώ πήγαινε στην πιο αριστερή οθόνη και κάνε SAVE. Κι εδώ υπάρχει κάποιο πρόβλημα στις εντολές του προγράμματος. Κάνε EXAMINE SEAWEED, συνήθως στην κάτω αριστερή μέχρι να βρεις το elastic band και να το πάρεις. Είναι αρκετά δύσκολο, γιατί πρέπει να αποφεύγεις το μεγάλο καρχαρία, αλλά και η παραπάνω εντολή δεν λειτουργεί σωστά. Τώρα πια όταν κρέμεσαι από το

ελικόπτερο, κάνε αμέσως USE ELASTIC BAND ON BOMB.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΜΑΝΩΛΙΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει αφού περάσει τους λαβύρινθους με τους φρουρούς. Στο διάδρομο κά-νε OPERATE DOOR και μπες μέσα. Εδώ πήγαινε κοντά στο άγαλμα και με την εντολή examine εντόπισε το arm statue. Τώρα OPERATE ARM STATUE. Βλέπεις ένα χρηματοκιβώτιο. Κάνε USE LITTLE BOX ON SAFE DOOR, OPERATE VALIDATION BUTTON. Τώρα με τα UP και DOWN BUTTON βρες το πρώτο νούμερο. Θα ανάψει το πρώτο λαμπάκι στο little box. Όταν το βρεις, πάτα το lock combination. Βρες μ' αυτόν τον τρόπο το δεύτερο, το τρίτο και τέταρτο νούμερο. Μόλις βρεις το τελευταίο νούμερο OPERATE VALIDATION BUTTON, TAKE LITTLE BOX. Μόνο τώρα πάτα το lock combination που ενεργοποιεί όλο πια το νούμερο. Αν τα 'χεις κάνει όλα σωστά, το χρηματοκιβώτιο θα ανοίξει. Τώρα TAKE ENVELOPE.

## LOOM

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΔΑΣΚΑΛΕΑΣ ρωτά πώς περνά την κομμένη γέφυρα μετά τη σπηλιά του δράκου. Στην αρχή, στον ανεμοστρόβιλο μαθαίνεις το TWISTING draft. Τώρα ενεργοποίησέ το στο τυλιγμένο μονοπάτι και αυτό θα ξετυλιχτεί ώστε να το περάσεις. Ρωτά επίσης πώς μπαίνεις μέσα στο κάστρο των σιδεράδων. Φεύγοντας από τη σπηλιά του δράκου, θα συναντήσεις μια λιμνούλα. Εδώ κάνε EXAMINE POOL και μαθαίνεις το REFLECTION draft. Τώρα, όταν θα βρεις το αγόρι που κοιμάται, παίξε το reflection draft πάνω του. Αλλάζετε μορφές τώρα, πήγαινε και μπες στο κάστρο των σιδηρουργών.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς περνά

τους χωρικούς στο νησί. Όταν τους συναντάς, μαθαίνεις το INVISIBILITY draft. Τώρα γύρνα έξω από την κρυστάλλινη πόλη και με το mouse εντόπισε τους workers ψηλά στα κτήρια. Κάνε σ' αυτούς το invisibility draft και τώρα δεν θα μπορούν να σε δουν. Μπες μέσα και με τις τηλεμεταφορές φτάσε στην κρυστάλλινη σφαίρα. Εξετάζοντάς την μαθαίνεις μεταξύ άλλων το TERROR draft. Γυρνώντας στους χωρικούς, παίξε πάνω τους το terror draft, κι αυτοί θα φύγουν τρέχοντας.

Ο ΝΙΚΟΣ ΗΛΙΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πώς περνά το δράκο στη σπηλιά του. Εξετάζοντας την κρυστάλλινη σφαίρα που αναφέραμε πιο πάνω, σου δείχνει τι περίπου πρέπει να κάνεις. Ετσι, κατ' αρχήν παίξε στο δράκο το SLEEP draft που το μαθαίνεις από το χωρικό με τα πρόβατα. Αυτός πέφτει για ύπνο. Τώρα κάνε στο χρυσάφι που είναι στη σπηλιά το GOLD INTO STRAW draft. Μετατρέποντας το χρυσάφι σε άχυρο, και ενώ ο δράκος κοιμάται, βλέπεις να παίρνει φωτιά από τη μύτη του, να παίρνει μετά φωτιά η ουρά του και να φεύγει. Όταν καεί όλο το άχυρο, βλέπεις μια έξοδο. Μπες μέσα. Πιο μπροστά, και ενώ ο δράκος είναι ξύπνιος, προσπάθησε να κάνεις το χρυσάφι άχυρο και το αντίστροφο.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΙΩΑΝΝΙΔΗΣ ρωτά τι πρέπει να κάνει στο σιδηρουργό που φτιάχνει το σπαθί. Ξέροντας το SHARPENING draft από το scythe όταν μιλάνε και σταμάτα ο θόρυβος, παίξε στο σπαθί το αντίστροφο. Ετσι το καταστρέφεις.

## CHRONO-QUEST II

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΓΙΑΝΝΟΥΤΣΟΣ ρωτά πόσες ζώνες υπάρχουν και με ποια σειρά πρέπει να τις επισκεφτεί. Οι εποχές είναι δεκατρείς. Ξεκινώντας από την πρώτη επι-

σκέπτεσαι κατά σειρά τις: τέταρτη, τρίτη, δέκατη, ενδέκατη, δέκατη τρίτη, δεύτερη, πέμπτη, έκτη, ένατη, έβδομη, όγδοη και δωδέκατη. Επίσης, ρωτά τι αντικείμενα πρέπει να ρίξει για να ταξιδέψει στην καθεμία. Εχουμε λοιπόν: το dagger για τη δεύτερη, το silver ring για την τρίτη, τα coins για την τέταρτη, το pewter goblet για την πέμπτη, τα nails για την έκτη, το necklace για την έβδομη, τα ear-rings για την όγδοη, το bronze shield για την ένατη, το anvil για τη δέκατη, το copper sheath για την ενδέκατη, το broken sword για τη δωδέκατη και τα fragments of the sword για τη δέκατη τρίτη. Τέλος, ρωτά στην έκτη εποχή στον Tiresia τι απαντά: Σκύλλα ή Χάρυβδη; Διάλεξε την επιλογή CHARYBDIS και το γιατί θα το καταλάβεις αργότερα.

Ο ΗΛΙΑΣ ΜΠΙΡΔΑΣ ρωτά τι κάνει στην όγδοη εποχή. Όταν φτάσεις εκεί, επέλεξε ADVANCE, πάλι ADVANCE. Εδώ στο βόδι που είναι στο δεξι μέρος της οθόνης USE THE SWORD ON THE HORN OF THE OX, PICK UP HORN. Τώρα RETREAT και USE SWORD ON THE TOP OF THE ROCK, σ' αυτόν που είναι στο κέντρο της οθόνης, PICK UP BOTH PIECES OF THE BROKEN SWORD. Τώρα γύρισε στο reactor.

Ο ΣΤΕΛΙΟΣ ΑΝΑΠΟΛΙΤΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει στη Γαλλία, γιατί δεν βγάζει άκρη. Φτάνοντας λοιπόν στη δέκατη τρίτη εποχή PICK UP HORSE- SHOE από την πόρτα στα αριστερά. ADVANCE και USE GLOVE ON MUSKETEER. Τώρα LISTEN TO TRAVIL, TALK TO TRAVIL και διάλεξε της "a letter... stolen from me". TALK TRAVIL και το "my life... king of France". TALK TRAVIL και το "it is not... judge her". Τώρα USE HORSESHOE ON HORSE, USE THE SWORD (ή το spear) ON GUARD στην ταβέρνα, USE CLAY JUG ON WINE BARREL στα αριστερά, ADVANCE, TALK DUKE και "I am... representative". TALK DUKE και "diamond...

tempt you?". GIVE TRUNK TO DUKE, TALK DUKE και "my lord... believe me". ADVANCE, USE KEY ON DOOR, ADVANCE, PICK UP VASE OF FLOWER: USE VASE OF WATER ON FIRE, USE DAGGER ON EYE στο τζάκι, ADVANCE, TALK LADY και "Good... Buckingham". TALK LADY και "the Duke... pendants TALK LADY και "I have... you talk". TALK LADY και "your face... me crazy". PICK UP PENDANTS: ADVANCE, GIVE PENDANTS TO QUEEN, TALK QUEEN και "madam... equal", TALK QUEEN και "the which... give me". ADVANCE, ADVANCE.

## MYTH

Ο ΝΙΚΟΣ ΚΑΛΟΓΕΡΑΣ ρωτά πώς σκοτώνεις την Ήδρα στην αρχή. Ξεκινώντας πήγαινε EAST. Εδώ CLIMB TREE. Τώρα WAIT μέχρι το πρόβατο να 'ρθει κάτω απ το δέντρο και JUMP ON LAMB, GET LAMB, EXAMINE ALTAR, PUT LAMB ON ALTAR. Τώρα EXAMINE FLOWERS, GET REED, EXAMINE FOXGLOVE, GET LEAVES, EXAMINE REED, EXAMINE LEAVES: EXAMINE STONES, GET SMALL STONE, PUT LEAVES ON FLAT STONE, HIT LEAVES WITH SMALL STONE, φτιάχνεις ένα δηλητήριο, RUB TRIDENT WITH LIQUID. Πήγαινε WEST και EXAMINE HYDRA, THROW TRIDENT AT NINTH HEAD, GET TRIDENT, CUT HEAD WITH TRIDENT, GET HEAD.

Ο ΒΑΓΙΟΣ ΤΕΝΙΔΗΣ ρωτά πώς θα μπορέσει να μεταφύγει τα κλειδιά στην άλλη όχθη του ποταμού, έχοντα πάρει το licence. Στη νότια αποβάθρα ρίξε όλα τα κλειδιά και πάρε μόνο τα small gold key και large gold key. Μπες στο ferry, ρίξε εδώ το large και στη βόρεια αποβάθρα το small gold key. Τώρα πέρασε ένα κάθε φορά το large silver key, small silver key, large bronze key



small bronze key και τέλος το large gold key που 'χεις ρίξει στο ferry, κουβαλώντας φυσικά το licence μαζί σου. Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΝΤΕΛΙΔΗΣ ρωτά πώς θα μπει στο κάστρο, αφού περάσει το ποτάμι. Έχοντας το κεφάλι της Hydra πήγαινε έξω από το κάστρο εκεί που είναι το σχοινί. Εδώ TIE HEAD TO ROPE, DROP HEAD, EAST. Τα πουλιά ορμούν στο κεφάλι, το τραβάνε και τραβώντας και το σχοινί, ανοίγουν την πόρτα. Τώρα NORTH και μπήκες μέσα. Ρωτά επίσης πώς περνάς το σκοτεινό δωμάτιο. Μπαίνοντας στο κάστρο UNLOCK LARGE BRONZE DOOR WITH LARGE BRONZE KEY, NORTH, UNLOCK DOOR WITH LARGE SILVER KEY, NORTH. Εδώ PUT SHIELD ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH LARGE GOLD KEY, WEST, EXAMINE MIRROR, GET MIRROR, BREAK MIRROR, PUT LARGE MIRROR ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH SMALL BRONZE KEY, NORTH, PUT SMALL MIRROR ON PILLAR, UNLOCK DOOR WITH SMALL SILVER KEY, EAST. Τοποθετώντας διαδοχικά στα pillars τα shield, large mirror και small mirror, επιτυγχάνεις με τη μέθοδο της αντανάκλασης να φέρεις φως στο σκοτεινό δωμάτιο. Τώρα πια, UNLOCK DOOR WITH SMALL GOLD KEY, NORTH, GET HELMET. Σημείωσε ότι ορισμένες versions θέλουν μετά το UNLOCK DOOR, να κάνεις και OPEN DOOR.

## UNINVITED

Ο ΝΙΚΟΣ ΓΕΡΒΑΣΗΣ ρωτά πώς περνάς το ζόμπι μέσα στο λαβύρινθο. Στην αρχή-αρχή OPEN MAILBOX, EXAMINE ENVELOPE, OPEN ENVELOPE, EXAMINE LETTER, GET AMULET, OPERATE SELF TO AMULET. Το φοράς. Τώρα πια, όταν συναντήσεις το ζόμπι, OPERATE AMULET ON ZOMBIE και αυτό φεύγει μα-

κριά, να φοράς όμως το amulet.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΣΦΗΚΑΣ ρωτά τι να κάνει αφού έχει πάρει το κλειδί από το διαβολάκο. Μόλις πάρεις το κλειδί και έχοντας το pentagram, κάνε - από κει που το παίρνεις - GO SOUTH, GO NORTH DOOR, GO NORTH, GO NW (magistorium), GO NORTH, GO NORTH, OPEN WEST DOOR, GO WEST DOOR, GO WEST EXIT. Βλέπεις μια ανθρωπίνη φιγούρα OPERATE PENTAGRAM ON ICE FLOOR, GO NORTH EXIT, OPERATE MAN ON PIT, GO NORTH EXIT, OPERATE KEY (από το διαβολάκο) ON DOOR, OPEN DOOR, GO DOOR. Τώρα τρέξε στην εκκλησία.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΕΥΣΤΡΑΤΙΑΔΗΣ ρωτά ποιον τάφο και πώς ν' ανοίξει μέσα στο λαβύρινθο. 'Κατ' αρχήν πρέπει να κουβαλάς τα flowers από το dining room και το cage από το Trophy room. Τώρα από εκεί που διώχνεις το ζόμπι, πήγαινε GO EAST, GO EAST, GO SOUTH, GO SOUTH. Σ' αυτόν τον τάφο OPERATE FLOWERS ON GRAVE και μια έξοδος αριστερά ανοίγει. Ο ΝΙΚΟΣ ΚΟΥΝΑΔΗΣ ρωτά, αφού περάσει τον τάφο, πώς θα πάρει το διαμάντι από το bouncing creature. Κουβαλώντας το cage και το key, δοκίμασε τα εξής. Αφησε πρώτα στο έδαφος το cage. Τώρα OPERATE KEY ON KEYHOLE. Βλέπεις ένα πουλί, ένα φίδι και μια γάτα. OPERATE CAGE ON BIRD. Κλείσε τώρα τις 3 πόρτες, πάρε το κλουβί με το πουλί και GO SOUTH, GO SOUTH, OPEN CAGE, το πουλί φεύγει και το creature το ακολουθεί. Τώρα DROP CAGE, GET DIAMOND. Μ' αυτό ανοίγεις το magisterium.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΚΑΡΟΓΛΟΥ ρωτά τι σημαίνει όταν διαβάζει σ' έναν πάμπου "Gold, silver and mercury, together they form a key". Ενας πολύ έξυπνος γρίφος. Πήγαινε στο study room και OPEN DESK. Τώρα διάβασε τις κάρτες. Η πρώτη δίνει mercury 80, η δεύτερη silver 47 και η

όγδοη 79. Αυτά μας δίνουν το ναύμερο 79 47 80. Αυτός ο συνδυασμός ανοίγει αργότερα το safe μέσα στο magisterium. Ρωτά επίσης πώς να περάσει τα σκυλιά στον κήπο. Απλά SPEAK TO DOGS: INSTANTUM ILLUMINARIS ABRAXAS και αυτά θα φύγουν μακριά.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΡΜΙΤΖΑΚΗΣ ρωτά πώς παίρνεις το κλειδί από το διαβολάκο. Έχοντας διαβάσει τις κάρτες από το study room και έχοντας το axe, στο magisterium, στο χρηματοκιβώτιο: DROP AXE, OPEN SAFE, 79 47 80, OPERATE AXE ON JAR, GET COOKIE. Τώρα γύρνα στην τραπεζαρία και DROP COOKIE. Το διαβολάκι θα αφήσει το κλειδί και θα πάρει το cookie. Ρωτά επίσης πώς περνά το creature μέσα στο magisterium. Μέσα στο θερμοκήπιο βλέπεις ένα tin can και ένα pot with no plant. GET TIN CAN, OPERATE CAN ON RED-CLAY POT WITH NO PLANT INSIDE. Τώρα, μετά από 60 κινήσεις, θα έχει φυτρώσει ένα φυτό. Γι' αυτό είναι καλό να το κάνεις αυτό πριν μπεις στο λαβύρινθο. Γυρνώντας από το λαβύρινθο με το διαμάντι, το φυτό θα έχει βγει, γιατί κάνεις περίπου 60 κινήσεις. Όταν έχει βγει το φυτό GET THE PLANT WITH FRUITS ON IT και στο creature OPERATE PLANT WITH FRUITS ON CREATURE.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΓΟΥΡΑΗΣ ρωτά πού βρίσκεται το πρώτο κλειδί και το pentagram. Από το pantry πάρε τα knife και matchbox. Τώρα στο entrance hall OPERATE KNIFE ON THE LEFT CHAIR (όπως βλέπεις), GET KEY. Τώρα στο master bedroom OPERATE KEY ON CABINET, OPEN CABINET, GET WOODEN BOX. Διάβασε επίσης τα δύο scrolls. Κατέβα στο entrance hall με το τζάκι και OPEN MATCHBOX, GET OUT A MATCH, CLOSE MATCHBOX, OPERATE MATCH ON MATCHBOX, OPERATE LIT MATCH ON LOGS στο τζάκι, OPERATE WOODEN BOX ON FIRE, GET PENTAGRAM.

Ο ΜΙΧΑΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά πώς περνάς την εκκλησία. Έχει μαζί σου τα key, matchbox και cage. Μέσα στην εκκλησία SPEAK TO DORIC COLUMNS: SPECAN HEAFOD ABRAXAS. Η NW πόρτα ανοίγει και σε προειδοποιεί για το σκοτάδι. DROP CAGE, OPEN MATCHBOX, GET OUT A MATCH, CLOSE MATCHBOX, OPERATE MATCH ON MATCHBOX, OPERATE LIT MATCH ON CANDLES, GET CANDLES, GO NW DOOR. Το φάντασμα δεν επιτίθεται γιατί κουβαλάς φως. Εται DROP CANDLES, GO SOUTH, GET CAGE, GO NW DOOR, GO NORTH και μπήκες στο λαβύρινθο.

## DEJA-VU

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΙΡΕΤΑΚΗΣ ρωτά τι να κάνει με το ληστή που εμφανίζεται πότε-πότε. Όταν τον βλέπεις, κτύπα τον. Πρόσεξε όμως. Μπορείς να τον κτυπήσεις και να φύγεις μέχρι τέσσερις φορές. Από την πέμπτη και μετά πρέπει να του δίνεις χρήματα. Ρωτά, επίσης, τι να κάνει με την όμορφη γυναίκα που εμφανίζεται ξαφνικά. Απλά HIT WOMAN, GET BAG και φύγε αμέσως. Μετά OPEN BAG. Πάρε τώρα το πιστόλι και τα νομίσματα. Ρωτά τι μπορεί να κάνει στο καζίνο. Σίγουρα θα χρειαστείς λεφτά. Με το ασανσέρ PRESS THIRD BUTTON για να φτάσεις εκεί. Τώρα διάλεξε τη right-hand slot machine και παίξε. Με την εντολή OPERATE COIN TO MACHINE δοκίμασε, μέχρι να κάνεις jackpots. Πάρε όλα τα λεφτά στο inventory σου και τώρα πια OPERATE FORTUNE WHEEL και μπες σ' ένα μυστικό δωμάτιο. Τέλος, ρωτά πώς να αντιμετωπίσει αυτόν που τον σκοτώνει όταν ανοίξει την πόρτα του γραφείου του. Κατ' αρχήν, στο αγόρι που πουλάει εφημερίδες, αγόρασε μία. Θα σου πει ότι η αστυνομία ψάχνει κάποιον που έχει την εμφάνισή σου. Μετά στο δρόμο από το weapon



shop στο ταξί θα συναντήσεις ένα μεθυσμένο. OPERATE 20 DOLLAR BILL TO BUM και αυτός θα σε ειδοποιήσει ότι ένας δολοφόνος σε περιμένει στο γραφείο σου για να σε σκοτώσει. Τώρα πήγαινε στο γραφείο σου και βλέπεις μια σκιά στην πόρτα. OPERATE GUN TO DOOR και τον σκοτώνεις.

Ο ΘΑΝΑΣΙΟΣ ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΚΟΥ ρωτά πώς θα βρει το μπανγκαλόου. Στο ταξί SPEAK TO DRIVER και δώσ του τη διεύθυνση που βρήκες στη registration card της Μερσεντές. Όταν φτάσεις, μπες στο κτήριο και OPERATE PRIVATE ACCESS CARD TO SLOT. Μπες στο ασανσέρ και επανάλαβε τα ίδια με την κάρτα. Μέσα στη σουίτα TAKE PHOTO από το τζάκι. Τώρα πήγαινε στο ταξί και δώσ του τη διεύθυνση που είναι στο πίσω μέρος της φωτογραφίας. Έτσι, φτάνεις στο μπανγκαλόου. Για να μπεις στην κλειδωμένη πόρτα OPERATE GUN TO DOOR. Ρωτά επίσης πού βρίσκεται σύριγγα, μολύβι και χαρτιά. Στην αρχή, εκεί που βρίσκεις το πτώμα, OPEN DESK, TAKE KEYS, TAKE PENCIL, TAKE PAPER. Επίσης OPEN BODY(!) και TAKE KEY. Τώρα GO WINDOW, GO UP στον τρίτο όροφο, OPEN WINDOW, GO WINDOW. Εδώ στο καλόνι θα βρεις τη σύριγγα. Τέλος, ρωτά πόσες φορές και πού κάνει ενέσεις. Στο μπανγκαλόου βρίσκεις ένα κλειδί. Τώρα δώσε στον ταξιτζή τη διεύθυνση που γράφει το pharmacie bill που βρίσκεις σ' ένα από τα δωμάτια στην αρχή. Εδώ OPERATE KEY (απ' το μπανγκαλόου) TO DOOR. Μέσα SHOOT CABINET και πάρε Bisodiummits. OPERATE SYRINGE TO VIAL, OPERATE SYRINGE TO SHELF. Τώρα πάρε τη φιάλη που γράφει Sodium Pentathol. Ενέσεις θα κάνεις στη γυναίκα που είναι στο πορτ-μπαγκάζ της Μερσεντές, καθώς και στον κοιμισμένο άντρα και τη γυναίκα στο σπίτι της 626 Auburn street.

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΕΥΘΥΜΙΟΥ ρωτά πώς ανοίγεις το

χρηματοκιβώτιο που είναι στο private room με το πτώμα. Στο μπανγκαλόου βρίσκεις ένα χαρτί με ορισμένους αριθμούς. Έτσι, ξαναγυρνώντας στο χρηματοκιβώτιο OPEN SAFE, 33 24 36. Μέσα θα βρεις ένα κλειδί. Ρωτά επίσης πώς ανοίγεις το πορτ-μπαγκάζ της Μερσεντές. Με το κλειδί από το χρηματοκιβώτιο OPERATE KEY TO DOOR και το ανοίγεις. Στη γυναίκα OPERATE VIAL TO SYRINGE, OPERATE SYRINGE TO WOMAN, αλλά πιο μπροστά βγάλε το κάλυμμα από το στόμα της. Τέλος, ρωτά πια αποδεικτικά στοιχεία χρειάζονται για να αποδείξει την αθωότητά του. Χρειάζεσαι 3 αντικείμενα: το diary από το bungalow, το Siegel's letter από το κομοδίνο του κοιμισμένου και το notepad που καταγράφεις, ό,τι λέει ο κοιμισμένος. Πήγαινε στο πιο χαμηλό σημείο των υπονόμων, εκεί όπου είναι νερό, και ρίξε όλα τα άλλα αντικείμενα σ' αυτό, εκτός απ' τα τρία πιο πάνω φυσικά. Πρόσεχε να παίρνεις το μήνυμα κάθε φορά ότι χάθηκε για πάντα. Τώρα με τα τρία αυτά στοιχεία πήγαινε στην αστυνομία.

Ο ΗΡΑΚΛΗΣ ΠΑΠΟΥΚΑΣ ρωτά πώς μπαίνει στο σπίτι της 626 Auburn street, γιατί δεν τον αφήνουν, και τι κάνει σ' αυτό. Όταν φτάσεις OPERATE KNOCKER και HIT BUTLER. Μπες μέσα. Από το κομοδίνο της κοιμισμένης γυναίκας πάρε το notepad. Από το κομοδίνο του κοιμισμένου άντρα πάρε το Siegel's letter. Τώρα σ' αυτόν OPERATE VIAL TO SYRINGE και OPERATE SYRINGE TO MAN. Επανάλαβε το ίδιο και στην κοιμισμένη γυναίκα. Ξέρεις τώρα πια όλη την αλήθεια, αλλά για να την αποδείξεις στην αστυνομία, έχοντας τα pencil και notepad, κάνε OPERATE PENCIL TO NOTEPAD.

## SNOWBALL

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτά τι να κάνει με το χαλο-

σμένο robot. Κάνε EXAMINE ή WAIT μέχρι να σου ζητήσει ένα αντικείμενο. ATTACH PROBE (αυτό είναι το led που βρίσκεις στο Condo με το airebed LOOK UNDER BED για να το δεις). Σημείωσε ποιο αντικείμενο ζητά, γιατί είναι random κάθε φορά που παίζεις. Αυτό είναι ένα από τα Bumble Bearing, Ribbon Cable, Maxwell Sink, Peg Warp. Από το robot κάνε τη διαδρομή EAST, NORTH, NORTH, WEST, SOUTH, SOUTH. Σ' αυτήν θα το βρεις. Δώσε το στο ρομπότ και αυτό σου δίνει το buttered helmet.

Ο ΛΑΜΠΡΟΣ ΤΟΥΡΚΑΚΗΣ ρωτά τι κάνει με το snowdozer. Με το snowrail εξερεύνησε τις περιοχές που πας. Στην περιοχή 4 θα βρεις το shovel. Στην περιοχή 6 μπαίνοντας στο Robodome θα βρεις τα cylinders. Από την περιοχή 8 θα βρεις την armour WEAR ARMOUR. Εχοντας τα glasses από το Observatory WEAR GLASSES. Τώρα στην περιοχή 4, DOWN, DOWN, DIE, βρίσκεις κάτι κλειδιά, DROP SHOVEL, GET KEYS, MEND SNOWDOZER φπάχνεις τα tracks, φυσικά έχεις και το welding lance από το Droid Handled stores, DROP LANCE, DROP CYLINDERS, IN, DOWN, TAKE EXTINGUISHER, UP, TURN KEYS, OUT, DROP KEYS, EXAMINE TRAY, TAKE FLUTE.

### RETURN TO EDEN

Ο ΕΡΡΙΚΟΣ ΠΕΦΑΝΗΣ ρωτά πού βρίσκεται και πώς παίρνει τα cherry και stalk. Στην τοποθεσία on a woodpil που βλέπεις το low branch THROW VINE. Τώρα πήγαινε UP, WEST, NORTH, WEST. Εδώ στη νότια πλατφόρμα ρίξε 6 αντικείμενα. Ο λόγος είναι ότι εσύ ζητάς όσο 5 αντικείμενα. Για να μετακινηθεί η πλατφόρμα θέλεις κι ένα έκτο, EAST, NORTH, DROP ALL ώστε να

μην έχεις περιττό βάρος, WEST στη βόρεια πλατφόρμα PULL LEVER, EAST, SOUTH, SOUTH, TAKE BERRY, EXAMINE BERRY κόλλα, NORTH, GLUE BRANCH, DROP BERRY, EAST, TAKE STALK ένα κάθε φορά, WEST, DROP STALK, EAST, TAKE CHERRY, WEST. Ο ΚΟΚΤΣΙΔΗΣ ΚΥΡΙΑΚΟΣ ρωτά πώς περνά το φράκτη. Εχοντας το stalk, πήγαινε στα μυρμήγκια. Εδώ PLAY STALK σ' ακολουθούν, NORTH, EAST, EAST, EAST και τα μυρμήγκια γκρεμίζουν το φράκτη για σένα. Ρωτά επίσης πώς περνάς την κινούμενη άμμο. Από το δέντρο πάρε το cold leaf. Τώρα στην κινούμενη άμμο THROW COLD LEAF, παγώνει. Συνέχισε EAST, TAKE CLOAK, EXAMINE CLOAK, WEAR CLOAK. Τέλος, από εκεί που βρίσκεις το vine DIG, GET ROOTS.

### LORDS OF TIME

Ο ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΡΔΙΚΑΚΗΣ ρωτά πώς μπαίνουμε στο διαστημόπλοιο στη ζώνη 7 και σε τι χρησιμεύει το άστρο. Κατ' αρχήν, χρειάζεται το gauntlet από το κάστρο στη ζώνη 5. Τώρα WEAR GAUNTLET, TAKE STAR, DOWN, DOWN, SOUTH, EAST, EAST, NORTH, NORTH, OPEN DOOR το star επιτρέπει να μπεις στο διαστημόπλοιο, NORTH WEST και το κρουάνεις. Ο ΓΕΩΡΓΙΟΥΛΗΣ ΔΙΟΝΥΣΗΣ ρωτά τι να κάνει στην 3η ζώνη μπροστά στο δεινόσαυρο. Ξεκινώντας WEST, WEST συναντάς τον Allosaurus, EAST, EAST, EAST αλληλοσκοτώνονται με τον Tyranosaurus Rex, WEST, WEST, WEST, WEST, WEST, TAKE LEAVES, TAKE MIRROR, WAVE LEAVES ο Brontosaurus πιάνει τα φύλλα και σε βγάζει έξω, EAST δεν σ' αφήνει να περάσεις, WAVE MIRROR είναι μαγικός και αιχμαλωτίζεται σ' αυτόν. Γύρνα στον caveman DROP MIRROR.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά στην 4η ζώνη τι

κάνει με το πλαίσιο των Βικινγκς. Εχοντας το fur coat από τη δεύτερη ζώνη, GIVE COAT και ο φρουρός σου δίνει ένα Lur. Ρωτά, επίσης, πως σπας το βράχο που συναντάς πιο κάτω. Δεν τον σπας απλά PUSH STONE. Από το βράχο όμως πηγαίνει NE, EAST, DIG, TAKE PARCHMENT, WEST, READ PARCHMENT και τώρα πηγαίνει στο βράχο.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΒΑΣΙΑΔΗΣ ρωτά στην 5η ζώνη τι κάνει με το δράκο. Στην ταβερνα GIVE NUGGET από την 3η ζώνη GET ALE, OUT, EAST, EAST, EAST, GIVE ALE σου δίνει food, EXAMINE FOOD για δράκους, WEST, WEST, NORTH, EAST, EAST, GIVE FOOD, YES, TAKE WING, TAKE FROG, KISS FROG. Ο ίδιος ρωτά τι κάνεις στην 3η ζώνη στην cave-woman, THROWW CLUB, κτυπάς τον άντρα και αυτή σου δίνει το puzzle. Τέλος ρωτά πως ανοίγεις την κλειστή πόρτα στην ίδια ζώνη. Τυπώσε HELP. Αυτό μεταφραζόμενο είναι, SAY EUREKA.

Ο ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΙΒΙΤΣΙΑΝΟΣ ρωτά τι κάνεις στην τελευταία ζώνη από εκεί που βρίσκεις την cloak, TAKE CLOAK, WEAR CLOAK, γίνεσαι αόρατος, OPEN TRAPDOOR, UP, UP, EAST, THROW TEARDROP, THROW TUSK, μπορείς δυο αντικείμενα κάθε φορά, WEST, EAST, THROW EGG, THROW BRANCH (olive), WEST, EAST, THROW WINE, THROW CAP, WEST, EAST, THROW CHIP, THROW BUCKLE, WEST, EAST, THROW BOX και bravo!

## RED MOON

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά που βρίσκεται το crown. Στην αρχή αρχή DIG και το βρήκες. Ρωτά επίσης πως μαθαίνει τις μαγικές λέξεις, satarch και humakaat. Από την αρχή EAST στο pothole. Εδώ

LISTEN μέχρι να τις ακούσεις. Τέλος ρωτά τι να κάνει στο Marble Tower. Η πόρτα του είναι σφραγισμένη. Γι' αυτό SAY HUMAKAAT, OPEN DOOR, IN, TAKE BOOK, DOWN, DOWN. Ο κηζ ζητά κάτι για να περάσεις, GIVE BOOK, θα το πάρεις με μαγικά αργότερα. Εχοντας αναμμένη τη λάμπα, DOWN, SOUTH, SE, SW, TAKE MEDALLION, NE, NW, NORTH, UP, UP, UP, OUT, NORTH, EAST, SOUTH. Εδώ SAY SATARCH και το βιβλίο ξαφνικά εμφανίζεται, READ BOOK, για να μάθεις τι να κάνεις με τη μυστική αργότερα.

Ο ΝΙΚΟΣ ΚΡΗΤΙΚΟΣ ρωτά πως μπαίνει στο κυρίως καστρό, αφού η πόρτα είναι κλειδωμένη. Από την αρχή πηγαίνει EAST, SOUTH, SOUTH, NORTH, NORTH. Εδώ EXAMINE BUSHES, βρίσκεις ένα key και ένα handle. Πρέπει να αδειάσεις τη λάμπα. Είπα INSERT HANDLE στο square hole, TURN HANDLE. Τώρα πια NORTH, EXAMINE FUNGUS και ο δρόμος είναι ανοικτός. Ο ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΚΟΚΤΣΙΔΗΣ ρωτά πως να περάσει το rat. Είτε σπας από άλλη διαδρομή, είτε BURY RAT. Ρωτά, επίσης, πως μπορεί να μεταφέρει περισσότερα πράγματα. Βρες το δρόμο σου μέχρι το circular lampit room. Εδώ NW, GET BRACERS, WEAR BRACERS. Τώρα μπορείς να κουβαλάς μέχρι 12 αντικείμενα, αλλά δεν μπορείς να το ξαναβάλεις. Τώρα GET SHIRT. Ρωτά πως να πάρει τα νομίσματα από το πηγάδι. Εχοντας βρει το horseshoe, EXAMINE HORSESHOE, είναι ουσιαστικά μαγνήτης. Είπα, στο πηγάδι, WAVE HORSESHOE και τα τραβάς πάνω. Τέλος, ρωτά πως θα περάσει τη μικρή πόρτα κάτω στο pothole. Εχοντας το mushroom, OPEN DOOR, EAT MUSHROOM, μ' κραινείς, EAST, TAKE CHAIN MAIL, TAKE GAS MASK, WEST.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΓΑΙΤΑΝΗΣ ρωτά τι να κάνει με το γιγάντα. Έχεις δυο επιλογές. Ή φορώντας τα gloves, GET SWORD, KILL GIANT WITH SWORD, μέχρι να κερδί-



σεις τώσε πιο μπροστά η BURY GIANT. Ρωτά επίσης πως ανοίγει το safe. Δεν το ανοίγεις. Απλά TURN SAFE TAKE BOX, αλλά μην το ανοίξεις αν δεν φοράς τη gas mask. Τέλος ρωτά πως μπορεί να περάσει το chasm. Κατ' αρχήν στον Bostlog the dwarf PLAY DULCIMER. Θα σου πει για ένα spell που κάνει ένα acorn σε bridge. Τώρα έχοντας ήδη τα gas mask, flask και tubing πηγαίνε SE WEAR MASK SOUTH WEST. SOUTH GET RING NORTH EAST EAST μόνο έχοντας τα πιο πάνω συνενεργά για υποβρυχίο κολυμπι. SOUTH EAST NORTH NORTH, NORTH EAST NW UP WEST SOUTH, SOUTH SOUTH, EAST EXAMINE LEAVES βρήκες το acorn. Συνέχισε με WEST, NORTH NORTH WEST SW NORTH, NORTH, EAST NW, NORTH GET SCROLL READ SCROLL. Τώρα στο chasm DROP ACORN READ SCROLL και η γεφυρά θα σχηματιστεί.

Ο ΕΡΡΙΚΟΣ ΠΕΦΑΝΗΣ ρωτά πως περνά το pool of acid αφού περάσεις το chasm. Εχοντας μαζί σου το chalk DROP CHALK. Τώρα NORTH NW, TAKE SILVER BARS NORTH, TAKE FAN. CAST ESCAPE πρέπει να κουβαλάς όμως το dulcimer που είναι το focus του. Ρωτά επίσης πως θα αγοράσει τα πράγματα από τον Nezzon. Δώσου 3 αλλά αντικείμενα τα πιο ακριβά που έχεις ή κάποια που ήδη χρησιμοποίησες και δεν έχουν άλλη αξία.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΒΑΣΙΔΗΣ ρωτά τι να κάνει με τον Kellf. Απλά πάρε τη bottle από το mirror room, γεμίσε τη νερό και δώσου τη. Το reflection στο mirror room μπορεί είτε να το νικήσεις είτε απλά BURY REFLECTION. Ο Kellf θα σου πει τι θα κάνεις με τα mummies.

Ο ΧΡΙΣΤΟΦΟΡΟΣ ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΙΔΗΣ ρωτά πως να περάσει το Vampire. Κουβάλα το crucifix και δεν θα σ' αγγίξει. Ρωτά επίσης πως να αναίξει τη ζαρκοφαγό. Εχόν-

τας διαβάσει το βιβλίο από τον πύργο του χιζ τυπώσε SAY OBIS ανοίγει, SAY OLLABIN η μούμια γίνεται στο χιζ TAKE BROOCH. Τέλος, ρωτά πως περνάς το watchdog. Εχοντας τα meat και pill, τυπώσε INSERT PILL IN MEAT το δηλητηριάζεις, GIVE MEAT TO DOG. Το τρώει και πεθαίνει.

Ο ΗΛΙΑΣ ΑΡΣΕΝΗΣ ρωτά πως να περάσει τη line στο Red room. Απλά ERASE LINE. Ρωτά επίσης πως περνά το γεμάτο ηλεκτρισμό metal room. Απλά πιο μπροστά WEAR BOOTS και περνά αφοβά. Τέλος, ρωτά τι να κάνει στο δωμάτιο που τον τυφλώνει CAST EXTINGUISH το δωμάτιο σκοτενιάζει για λίγο, LOOK, EAST TAKE CRYSTAL. Τώρα στους δύο δρακούς που σου επιτίθενται, απλά WAVE FAN.

Ο ΛΑΜΠΡΟΣ ΤΟΥΡΚΑΚΗΣ ρωτά αν μπορεί να αναπληρώσει τα hit points που χάνει όταν κάνει μαγικά. Ναι, μπορείς. Από το hospital πάρε το poison. Τώρα DRINK POTION. Ρωτά επίσης ποιους θησαυρούς πρέπει να βρει. Αυτοί είναι τα SILVER BARS, BLACK BALL, BOOK, BOX, BROOCH, CLOAK, IRON COINS, CRUSIFIX, CROWN, DULCIMER, MEDALLION, MERMAID, NECKLACE, OPAL, PEARL, DIAMOND και EMERALD. Τέλος, ρωτά πως τηλεμεταφέρεται. Κυρίως με το CAST ESCAPE κρατώντας το dulcimer. Συνήθως επιστρέφεις έτσι στο grassy mound που ξεκινάς την περιπέτεια. Όταν όμως κανείς CAST ESCAPE στο mound, γυρνάς στην τοποθεσία όπου το εκάνες τελευταία. Έτσι, είναι χρήσιμο για να μεταφέρεις διάφορα αντικείμενα γρήγορα.

## THE PRICE OF MAGIC

Η ΦΛΕΡΗ ΠΟΣΑΝΤΖΗ ρωτά πως να περάσει την κλεισμένη πόρτα από την άλλη μεριά, στο τέλος. Εχόν-

vitas το crystal ball, trumpet, staff τυπώσε CAST ESP EAST, CAST BOM AT IDOL, CAST ESP EAST, CAST HYP AT IDOL, CAST ESP EAST, IDOL OPEN DOOR, LOOK.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτά τι κάνεις με τα ξύλα στην αρχή, EXAMINE WOODPILE, EXAMINE NASTY, GET CANDLE, LIGHT WOODPILE, EXTINGUISH CANDLE, EXAMINE WOODPILE, GET ASHES. Ρωτά πως να πάρει το wheel από το misty corridor. Έχοντας τα bat και staff, τυπώσε DROP BAT, CAST HYP AT BAT, BAT TAKE WHEEL, GET BAT. Ρωτά πως να πάρει το sword από το ταβάνι. Αν' αυτό το δωμάτιο δεν μπορείς, Από κει που πήρες όμως τον τροχό, πήγαινε SOUTH, SE, PUSH PANEL, LOOK, EAST, EXAMINE SWORD, PUSH LEVER. Τώρα πήγαινε στο κάτω δωμάτιο και πάρε το. Ρωτά σε τι χρησιμεύουν τα robes. Όταν τα βρεις, GET ROBES, WEAR ROBES. Τώρα οπότε συναντήσεις τον Golem: REMOVE ROBES, GIVE ROBES TO GOLEM. Αυτός σου δίνει το silvar mail.

Ο ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΒΛΑΧΙΑΝΟΣ ρωτά τι κάνεις με το marble statue. Έχοντας τα silvar mail, trumpet, broom, τυπώσε: CAST BOM AT STATUE, GIVE SILVAR MAIL TO STATUE, CAST FIN AT STATUE, γίνεται φάρι, TAKE CLAYMORE, CAST FLY AT SILVER MAIL, TAKE SILVER MAIL. Ρωτά επίσης τι να απαντήσει στο riddle. Απλά READ RIDDLE. Η απάντηση είναι FEAR, αλλά αυτή θα σου χρειαστεί προς το τέλος της περιπέτειας. Ρωτάει που θα βρει το claw. Από εκεί που πήρες το claymore πήγαινε DOWN, SOUTH, SE, SW στο red room. Τώρα NORTH και έχοντας το trumpet CAST BOM AT PICTURE, GET CLAW. Ρωτά σε τι χρησιμεύει το talisman. Απλά RUB TALISMAN για να πας και να επιστρέψεις στην περιοχή Other plain. Τέλος, ρωτά που βρίσκεται το staff. Αφού ολοκληρώσεις έναν πρώτο γυρω

στην κατοικία και μπορείς πια να μπεις από την κυρία πόρτα, πήγαινε στην αρχική τοποθεσία και EXAMINE VINE, CUT VINE. Έτσι δημιουργείς το staff που είναι το focus του μαγικού HYP.

## KNIGHT ORC

Ο ΒΑΓΓΕΛΗΣ ΙΣΑΗΛΙΔΗΣ ρωτά που θα βρει τα υπολοιπα μέρη του σχοινιού εκτός από τα hayard, hair, cord και reins. Έχουμε λοιπόν RUN TO CLEARING, EXAMINE GOAT, GET TETHER. Μετά RUN TO ROYAL OAK, TAKE WASHING LINE. Μετά RUN TO WELL, TIE ROPE TO ROLLER, DOWN, TAKE HAWSER. Από δω NW, EXAMINE GIBBET, TAKE NOOSE. Δεσε τα όλα στο σχοινί που έχεις δεσει. Σώσε και GO TO CROSSROADS, EXAMINE SIGNPOSTS, TIE ROPE TO SIGNPOSTS, LOOK. να περσει ο κυνηγός, EXAMINE HUNTER, TAKE LASSO. Βρες ένα χρυσό αντικείμενο και πάρε το. Τώρα FIND CAVE, IN, GIVE GOLD αντικείμενο TO HERMIT, HIT HERMIT, TAKE BOLT. Τώρα έχεις όλα τα κομμάτια του σχοινιού.

Ο ΑΝΤΡΕΑΣ ΤΡΙΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πως μπορεί να μπει στο crystal castle στο 2ο μέρος. Ξεροντας τα μαγικά knives, shield, glow, fly, sword, fireball κάνε GO TO CASTLE, CAST KNIFE AT ROPES, CAST SHIELD AT ME, SOUTH, CAST GLOW AT ME, CAST FLY AT ME, SOUTH, EXAMINE DOOR, CAST SWORD, PUSH BUTTON WITH BROADSWORD, SOUTH, WEST, NORTH, NORTH, TAKE ARMOUR, WEAR ARMOUR, EXAMINE SCABBARD, EXAMINE DAGGER (teleport), SOUTH, SOUTH, EAST, EAST, OPEN DOOR, NORTH, CAST FIREBALL, FIREBALL, HIT SCROLLS, NORTH, EXAMINE PANEL (lighting).

## GNOME RANGER

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΑΥΓΟΥΣΤΙΔΗΣ ρωτά πως παίρνει το stinkwort shoot από τη σπηλιά στο 2ο μέρος. Κατ αρχήν, βάλει το compost στο δρόμο ώστε το treehouse να μπορεί να σταθεί σ' αυτό. Φτάσει εκεί από άλλη διαδρομή και μόνο στο μέρος του δρόμου μπροστά στη σπηλιά ρίξει το compost head. Βάλει τα treehouse και greenslave να σε ακολουθήσουν με τις εντολές TREEHOUSE FOLLOW ME και GREENSLAVE FOLLOW ME. Εξω από την είσοδο της σπηλιάς κάνει SAVE. Τώρα TREEHOUSE, HOLD CAVE OPEN και GREENSLAVE FIND STINKWORT SHOOT AND TAKE IT THEN FIND ME AND GIVE STINKWORT SHOOT TO ME. Ίσως χρειαστεί να επαναλάβεις τις πιο πάνω εντολές αρκετές φορές μέχρι αυτό να γίνει. Ρωτά επίσης τι να κάνει στο hilltop με το big rock. Κατ αρχήν, χρειάζονται τα white και blue telelily. Γι' αυτό στο garden, PLANT BULB (επίσης PLANTSEED). Φτιάξε επίσης ένα weedkiller potion από τα thistle flower, edder berry, mint leaf, rowan berry. PUT WEEDKILLER ON ME. Φτιάξε άλλο ένα και πάρε το. Ρίξε στο δρόμο το compost head για να περάσει το treehouse και βάλει το να σε ακολουθήσει μαζί με το greenslave. Πηγαίνει στην beanstalk και PUT WHITE TELELILY ON BEANSTALK, EAST, PUT BLUE TELELILY IN POND WEST WAIT μέχρι να γίνει η εκρήξη. Τώρα UP και TREEHOUSE, WAIT 2, PUSH ROCK και GREENSLAVE WAIT 1, PUSH ROCK. Τώρα εσύ PUSH ROCK. Μπορεί να χρειαστεί να επαναλάβετε τις πιο πάνω εντολές αρκετές φορές μέχρι να γίνει αυτό. Τώρα EXAMINE FERN TAKE FERN SHOT, PUT WEEDKILLER POTION ON ME GO TO GARDEN. Εναλλακτικά δοκίμασε τις εντολές GREENSLAVE, PUSH ROCK, PUSH ROCK, PUSH

ROCK και εσύ PUSH ROCK, PUSH ROCK.

Ο ΣΠΥΡΟΣ ΣΩΤΗΡΑΚΟΣ ρωτά πως να σκοτώσει τη μάγισσα στο τέλος του 1ου μέρους. Τυπώσε GO TO COTTAGE, NORTH, NE, NW, PLAY PIPES. Όταν έρθει ο Unicorn τυπώσε UNICORN, BREAK DOOR. Τώρα κάνει SAVE. Συνέχισε με SOUTH, SNAP FINGERS και LEPRECHAUN, FOLLOW ME. Όταν έρθει η μάγισσα (αν χρειαστεί WAIT) LEPRECHAUN, BREAK DOOR. Ίσως χρειαστεί να επαναλάβετε τις τελευταίες εντολές αν όλα δεν πάνε καλά.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΣΑΚΑΛΟΣ ρωτά στο 2ο μέρος τι κάνει στο beside a cliff. Κατ αρχήν φτιάξε ένα ANTIDOTE POTION από τα fern shoot, mint leaf, elder berry, stinkwort shoot. Ρίξε την compost head στο δρόμο ώστε να περάσει το treehouse. Βάλει το να σε ακολουθήσει με την εντολή TREEHOUSE, FOLLOW ME και GO TO CAVE EAST EAST, DRINK ANTIDOTE POTION EAST, EXAMINE AIRPLANT, WEST. Τώρα TREEHOUSE EAST, TAKE AIR FLOWER. Εσύ WAIT και EAST. Τώρα TREEHOUSE, GIVE AIR FLOWER TO ME.

Ο Γ. ΚΑΠΟΓΛΟΥ ρωτά τι χρειάζεται για να φτιάξει το herb tea. Θέλεις τα tea leaf, rowan berry, mint leaf, thistle flower. Για να φτιάξεις όμως το tea leaf, πρέπει πρώτα να φτιάξεις το fertilizer potion. Γι' αυτό θέλεις τα mint leaf, rowan berry, elder berry, και air flower. Έχοντας το πιο πάνω potion GO TO GARDEN, PUT FERTILIZER POTION ON TEA BUSH, TAKE TEA LEAF. Ρωτά επίσης τι να κάνει στο greenslave στην αρχή. Φτιάξε ένα animate potion από τα elder berry, thistle flower, rowan berry και mint leaf. Τώρα GO TO GARDEN, PUT ANIMATE POTION ON GREENSLAVE.

Ο ΜΙΛΤΟΣ ΠΑΓΚΟΥΡΕΛΗΣ ρωτά στο 3ο μέρος τι να κάνει με τους cepeople στην αρχή. EXAMINE GATES,



SW, WEST, IN, WEST, WEST, WEST. UNLOCK DOOR, WEST. TAKE ICECHILD, PUT ICECHILD INTO SACK, EAST, SOUTH, SOUTH, SOUTH. Τώρα ICEJESTER, FOLLOW ME και ICEPEOPLE. FOLLOW ME. Τώρα GO TO ICEFALL, WAIT μέχρι να 'ρθουν ολοι και κανε SAVE. Τώρα ICEJESTER, PUSH ICEFALL, WAIT, PUSH, ICEFALL, WAIT, PUSH ICEFALL και ICEPEOPLE, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL, PUSH ICEFALL. Εσυ DROP SACK, SOUTH, WAIT μέχρι το επιπεδο του νερου να πεσει, EAST, TAKE RUBY, WEST, NORTH. Αν ολα αυτα πετυχουν, κανε SAVE, αλλιως ξαναπροσπαθησε απο το προηγουμενο save. Τώρα ξαναβαλε τον icejester και τους icepeople να ξανακανουν τα ιδια πραγματα, επαναλαβε δηλαδη τις πιο πανω εντολες που τους αφορουν. Εσυ SOUTH, WAIT μεχρι να κατεβει το νερο, EAST, TAKE KEY LOG, WEST, NORTH. Ξεμπλοκαρησες το ποταμι και ο πολεμος σταματησε. Τελος, ρωτα τι να κανει με τον πιγκουινο GO TO PENGUIN, TAKE EGG και PENGUIN, FOLLOW ME. Τώρα GO TO WEST BANK OF LAKE και PENGUIN, WAIT. Εσυ SW, SOUTH. Οταν ανεβει πανω και ο πιγκουινος PENGUIN, GO EAST. Επαναλαβε το μέχρι να σε παει στο iceberg. Εδω TAKE SAPPHIRE, STAND ON ICEFLOE, PUSH ICEFLOE WEST.

## LANCELOT

Ο ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΟΥΛΟΥΡΗΣ ρωτα ποιοι ειναι οι εννια ιπποτες που πρεπει να ελευθερωσει στη φυλακη του Turquin. Αυτοι ειναι οι LIONEL, MARHAUS, ECTOR DE MARIS, AGRAVAIN, ALIDUKE, BRANDILES, BRIAN, GEHERIS και GARETH. Ρωτα ετισης, αφου λυσει την πολιορκια στο Tintagel και παρει το harp απο τη γοργο-

να, τι να κανει. Απλα μπες στο καστρο με IN. Στη φυλακη GIVE HARP TO TRISTRAM και αυτος θα σε βγαλει εξω.

Ο ΝΙΚΟΣ ΓΕΡΒΑΣΗΣ ρωτα τι να κανει με τον ιπποτη στο shady woodland. Απλα KNIGHT, MY NAME IS LANCELOT και τωρα KILL KNIGHT. Τωρα θα σε αφησει. Ρωτα ετισης τι να κανει στην εκκλησια. Στον preacher, EXAMINE PREACHER και MAKE THE SIGN OF THE CROSS. Ρωτα τι να κανει στην Damosel. Το ιδιο, δηλαδη EXAMINE DAMOSEL και MAKE THE SIGN OF THE CROSS. Ρωτα πως να δωσει νερο στον Pilgrim. Πρωτα επισκεψου τον Hermit, βορεια απο το πηγαδι. Εδω GET CHALICE. Τωρα πια γυρνα και GIVE CHALICE TO PILGRIM. Ρωτα πως ν ανοιξει τον ταφο νοτια απο το πηγαδι. Μονο οταν εχεις πια τον Galahad μαζί σου - πρεπει να φτασεις πρωτα τους 740 ποντους, και τοτε οταν επιτεθουν οι βαρβαροι KILL KNIGHTS - πηγαινε εκει και GALAHAD, GET SHIELD. τωρα, GALAHAD, OPEN TOMP και, τελος, GALAHAD, KILL FIEND. Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΣΙΑΠΕΡΑΣ ρωτα πως περνιεται το τειχος της φωτας, εχοντας τα chalice και cup. Τυπωσε GIVE CHALICE TO GALAHAD και FILE CUP. Τωρα GALAHAD, FILL CHALICE, THROW WATER και εσυ THROW WATER. Ριχνοντας και οι δυο μαζί, σβηνετε λιγο τη φωτα. Επαναλαβε 4 φορες τα παραπανω μεχρι να σβησει τελειως. Ρωτα ετισης πως σκοτωνονται οι διχρωμοι δρακοι στο νησι τους. Στο νησι πηγαινε EAST απο τους χωρικους. Τυπωσε σε μια εντολη GALAHAD, WAIT, NORTH, NORTH, NORTH, NORTH, SOUTH, SOUTH, SOUTH. Τωρα εσυ ετισης σε μια εντολη SOUTH, SOUTH, SOUTH, NORTH, NORTH, NORTH. Οι δρακοι σας ακολουθουν και συναντιωνται. Τωρα απλα WAIT και οι δρακοι αλληλοσκοτώνονται.

## INGRID'S BACK

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΗΣΤΚΑΣ και ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΤΖΑΝΗΣ ρωτάνε πως παίρνεις την υπογραφή του Hermit. Πρέπει να περάσεις το ποτάμι. Γι' αυτό πρέπει να μπεις στο carriage. Εχουμε λοιπόν RUN TO SMITHY EAST, GET IN CARRIAGE (OFFER PETITION TO GNAT), GO TO HILL. Το υψηλότερο σημείο, ώστε να 'χεις φορά. Τώρα GO TO BRIDGE EAST, EXAMINE CARRIAGE, NORTH, NORTH IN. Ο Hermit δεν σε συμπαθεί γι' αυτό DROP PETITION OUT, IN, GET PETITION AND READ IT. Τώρα έχεις την υπογραφή του. Ο Μιχαλής ρωτά επίσης πως μπορεί να πάρει την υπογραφή των Dusty και Great Aunt. Για τον πρώτο κανε τα εξής, έχοντας όμως τα groceries FIND DUSTY, EAST, τα κοστούδια δεν σ' αφήνουν, έτσι: FLOPSY, GO EAST, τα δώχνει EAST, EXAMINE BUSH AND BELLROPE, DROP GROCERIES, PULL BELLROPE AND HIDE IN BUSH, GET OUT, OFFER PETITION TO DUSTY. Για το δεύτερο FIND GREAT AUNT, LOOK EAST, EAST, FOLLOW GREAT AUNT, OFFER PETITION TO GREAT AUNT.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΠΛΕΚΑΣ ρωτά πως να πάρει την υπογραφή του Boney. Δεν θα υπογράψει παρα μόνο αν του φέρεις πίσω τη βάρκα του. Αφού πάρεις λοιπόν την υπογραφή του Hermit και βγεις από τη ζητλία, πηγαίνε SOUTH, SOUTH, η βάρκα είναι απ' αυτή την οχθή, GET IN BOAT, WEST, WEST, WAIT FOR BONEY.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΟΜΕΤΙΟΥ ρωτά πως τελειώνει το 1ο μέρος αφού έχει πάρει όλες τις υπογραφές. Απλά GO TO GREAT AUNT GIVE PETITION TO GREAT AUNT. Ο ίδιος ρωτά στο 3ο μέρος αφού μαζεύει όλα τα ενοχοποιητικά στοιχεία, πως το τελειώνει. Όταν τα μαζεύεις όλα, τυπώσε RUN TO DRIVE, SOUTH, WAVE ο Gnoah και ο Seamus παίρνουν τα στοιχεία, FIND JASPER,

NORTH, UP και τώρα UNTIE CHANDELIER και παρακολούθησε το φινάλε.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΑΡΗΓΙΑΝΝΗΣ ρωτά πώς μπορεί να παγιδεύει τους Doldrum και Silas Crawley στο 2ο μέρος. Για τον πρώτο GO TO MILL, IN, UP, και EXAMINE CASK, SACK, BRAKE, LEVER. Τώρα GET ALL, PULL BRAKE. Σε μια εντολή PUSH LEVER, PULL IT, PUSH IT. Συνέχισε με DOWN, OUT, EXAMINE HOOK, WAIT 5. Αμέσως FLOPSY, PULL LEVER και Z(WAIT), ATTACH HOOK TO DOLDRUM, LOOK. Για το δεύτερο στην αρχή κλείσε του τα σχέδια. Επειδή δεν εισαι πολύ γρήγορος, βάλε το σκυλό σου με FLOPSY, GET PLANS. Στο τέλος, για να δραπετεύσεις στις σκαλες, στο gap under door τυπώσε PUT DEEDS UNDER DOOR.

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΗΧΑΣ ρωτά που βρίσκεται τα green και blue telelily. Ένας συνθετός γρίφος. Στην αρχή στο τραπέζι EXAMINE TABLE GET LOAF. Αφού σταματήσεις το steamroller και κλείσεις τα σχέδια από τον Silas, κανεις: RUN TO SOGGYBOTTOM AND WAIT FOR STEAMROLLER, Z(WAIT), GO TO DAM, HIT DAM, GO TO STEAMROLLER, PUT LOAF IN CHIMNEY. Τώρα αν γυρίσεις αργότερα θα τα βρεις.

Ο ΧΑΡΗΣ ΣΠΑΝΟΣ ρωτά τι κάνει στο πηγάδι. Εχοντας πια τα blue και green telelily μπορείς να παγιδεύσεις ένα τρολ, π.χ. τον Fuddle. Έτσι, FIND FUDDLE, FIND WELL, PUT BLUE TELELILY IN WELL, DROP GREEN TELELILY, STAND ON GREEN TELELILY, GET HANDBAG, STAND ON BLUE TELELILY, GET ALL, PUT GREEN TELELILY ON FUDDLE, PUT GREEN TELELILY IN WELL.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΘΕΟΔΟΣΙΑΣ ρωτά τι κάνει στην καταπακτη. Ιδανικό μέρος για να παγιδεύσεις άλλο ένα troll, π.χ. τον Gormless. Έτσι, RUN TO TRAPDOOR AND OPEN

IT. WAIT FOR GORMLESS. PUSH GORMLESS. CLOSE TRAPDOOR. PUT SACK ON TRAPDOOR. Για να μην ανοίγει. Το σάκο τον παίρνεις φυσικά από το μύλο.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΣΑΚΚΑΣ ρωτά πώς θα σταματήσει. το steamroller στην αρχή του 2ου μέρος. Τυπώσε FIND STEAMROLLER AND EXAMINE IT. EAST και FLOPSY. GET PLANS. EAST. LIE DOWN και GNOAH. LIE DOWN. EXAMINE CHIMNEY Τώρα περιμένε (WAIT) μέχρι να γίνει αυτό που θέλεις.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΥΛΩΣΗΣ ρωτά πώς μπορεί να μπει στο γραφείο του Jasper στο 3ο μέρος. Είναι ο πιο συνθετός γρίφος. Εχουμε λοιπόν, αφού έχεις την Daisy μαζί σου: GO TO BANQUETTING HALL. WEST. UP. Τώρα σε μια εντολή DAISY. HIT KNOCKER. WAIT. HIT IT. WAIT. HIT IT. WAIT. HIT IT. WAIT. HIT IT. WAIT (5 φορές) Τώρα εσύ WAIT 10. SOUTH. EXAMINE TELEPHONE AND DESK. EXAMINE PAPER AND GET IT. EXAMINE DRAWER AND REMOVE IT. GET CHEQUE STUBS. NORTH.

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΗΧΑΣ ρωτά πώς παίρνει το tape. Τυπώσε RUN TO FIREPLACE. IN. UP. UP. EAST. EAST. DOWN. SOUTH. NORTH. DOWN. Εδώ είναι η κρεβατοκάμαρα του Jasper. Τώρα οπότε ακουσεις ένα τηλεφωνήμα PRESS RECORD PRESS PLAY. GET TAPE. Πιο μπροστά OPEN WARDROBE. READ MANUAL. EXAMINE TELEPHONE. EXAMINE ANSWERING MACHINE.

ΟΙ ΑΝΤΩΝΗΣ ΛΙΒΑΝΗΣ και ΝΙΚΟΣ ΜΑΡΓΑΡΩΝΗΣ ρωτούν πως μπορούν ν' ανοίξουν το χρηματοκιβώτιο. Εχοντας το tape. με καταγραμμένη ομώς τη συνομιλία, από την κρεβατοκάμαρα πηγαίνε SOUTH. SOUTH EXAMINE PORTRAIT. MOVE IT. DROP TAPE. HIDE BEHIND CURTAIN AND WAIT FOR JASPER. Όταν αυτός έρθει.

τύπωσε WAIT μέχρι να δεις το συνδυασμό και αυτός να φύγει. Τώρα GET OUT. MOVE PORTRAIT. TYPE 888155. EXAMINE SAFE. GET ACCOUNTS AND TAPE. EXAMINE ACCOUNTS.

Ο ΧΑΤΖΑΡΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά πως παίρνει το filofax. Τυπώσε RUN TO TREE COURT. NORTH. NORTH. NORTH. EAST. HIDE BEHIND SUN LOUNGER. WAIT FOR JASPER. Τώρα τυπώνε WAIT μέχρι να τον δεις να φύγει. NORTH. GET FILOFAX. EXAMINE FILOFAX.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΤΕΡΟΜΙΧΕΛΑΚΗΣ ρωτά που βρίσκεται τη φωτογραφία. Στην κρεβατοκάμαρα του Jasper OPEN WARDROBE AND LOOK INSIDE IT. EXAMINE JACKET. EXAMINE POCKET. EXAMINE WALLET. EXAMINE PHOTOGRAPH AND GET IT. Αν ο Jasper μπει στο δωμάτιο. κρυβέσαι κάτω από το κρεβάτι. Μόνο όταν φύγει GET OUT.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΕΖΟΥΛΑΣ ρωτά που θα βρει το masterpiece. Τυπώσε FIND PAINTINGS. LOOK. EXAMINE TREE. EXAMINE SHADOW. IN. UP. WAIT 6. WEST. EXAMINE RULF AND CANVASSES. WAIT. EXAMINE MASTERPIECE AND GET IT.

Ο ΔΟΛΛΑΣ ΝΙΚΟΣ ρωτά τι να κάνει αφού έχει βρει όλα τα ενοχοποιητικά στοιχεία. Εχοντας τα RUN TO DRIVE. SOUTH. WAVE. Οι φίλοι σου τα παίρνουν. Τώρα τον έχουν στο χέρι. Εσύ τυπώσε: FIND JASPER. NORTH. προλάβε και την κλειδώσε, αλλά UP. UNTIE CHANDELIER και παρακολούθησε το φινάλε

## SCAPHIGHOST

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΟΥΡΑΣ ρωτά πως θα πείσει τους Bert και Edna Willmon να τον ακολουθήσουν. RUN TO HEAP. EXAMINE WREATH. GET YELLOW CARD. RUN TO MY GRAVE. PUT YELLOW CARD ON WREATH



Τώρα FIND DOG. PAT DOG. FIND DOG. PAT DOG. PAT DOG. EXAMINE DOG. GET FISHBONE. RUN TO MY GRAVE. GET WRAITH μέχρι ο σκυλος να το κάνει για σενα. RUN TO WILLMOT. WAIT μέχρι να ρθει ο σκυλος. Τώρα BERT. FOLLOW ME και EDNA FOLLOW ME Ρωτάει επίσης πως ανοίγεις το shed τυπωσε RUN TO SHED EXAMINE DOOR και JOE WAIT 3. PUSH LONG LEVER και BERT WAIT 2. PUSH MEDIUM LEVER και EDNA. WAIT 1. PUSH SHORT LEVER και εσυ TURN BARREL Τώρα PULL HANDLE Δεν μπορείς, αλλά ο σκυλος θα το κάνει για σενα Τελος, ρωτά ποια αντικείμενα πρέπει να πάρει για να συ- ξήσει τη δύναμή του. Περίπου κατά σειρά τα: thistledown, petal, leaf, matchbox, pebble, white card, yellow card, fishbone, twing, bell και gnomon.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΜΥΛΩΣΗΣ ρωτά στο 2ο μέρος ποια άλλα αποδεικτικά στοιχεία χρειάζεται εκτός από τα map, paper, bookmark και briefcase. Λείπει το plastic card που είναι θαμμένο κάπου, αλλά πρέπει να ξέρεις που είναι. Εξω από το σπίτι τυπωσε CONCENTRATE WEST NORTH, EAST, WEST, EAST, WEST, EAST, EAST, WEST. Βλέπεις διαδοχικά να θαβείς την κάρτα σου να μεταφέρουν το πτώμα. ένα χαρτί να πηγαίνει στην καμινάδα και να μεταφέρουν έξω το πτώμα σου. Είναι GO TO HERB GARDEN. DIG. GET CARD AND EXAMINE IT, RUN TO HALL, DROP CARD.

Ο ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΚΟΥΛΟΥΡΗΣ ρωτά πως θα βρει το paper. RUN TO LAWN. PUT HAND IN WALL και JOE GO TO LOUNGE AND PUT HAND IN WALL. Εσυ WAIT 2. Βλέπεις το χέρι του Joe, οπότε PUT HAND IN WALL. Σπρώχνεις το χαρτί από την άλλη μεριά. Τώρα RUN TO LOUNGE. GET PAPER AND EXAMINE IT WEST DROP PAPER. Τελος ρωτά τι πρέπει να κάνει αφού έχει μαζέψει όλα τα στοιχεία στο χωλ κι έχει κα-

ταβάσει κάτω και το πτώμα. Από το χωλ πηγαίνει WEST. BREAK BOTTLE. LIGHT PUDDLE, ανάβεις μια φωτιά. Τώρα BLOW CURTAINS. LOOK. Το σπίτι γεμίζει φωτιά. Ερχεται η πυροσβεστική. Επισκούν το πτώμα. Ειδοποιούν την αστυνομία που βρίσκει τα αποδεικτικά στοιχεία.

## COLONEL'S BEQUEST

Ο ΑΝΤΩΝΗΣ ΑΔΑΜΟΥ από την Κύπρο ρωτά που βρίσκεις τη βαλίτσα του γιατρού. Στην 8η πράξη, αφού βρεις το πτώμα της Lilian, τρέξε στο δωμάτιο του συνταγματάρχη. Εδώ LOOK DOCTOR'S BAG. LOOK IN BAG. Τώρα τρέξε στη σοφίτα από τις σκαλές. Ρωτά επίσης τι κάνει στο πηγάδι. Τίποτα ιδιαίτερο. Απλά, στην 4η πράξη το πτώμα της Gloria θα είναι ή στο Gazebo ή στο πηγάδι. Αν είναι σ' αυτό τυπωσε RAISE BUCKET. Τελος ρωτά αφού βρεις το πτώμα στο υπογειο, τι κανείς. Εχοντας το crank, τυπωσε LOOK WALL. LOOK PLATE. PUT CRANK IN PLATE. TURN CRANK. Τώρα μπες στο μυστικό πέρασμα.

Ο ΜΙΧΑΗΛ ΣΑΡΡΗΣ ρωτά τι κάνει με το κλειδί που βρίσκεται μέσα στο κανονάκι, πάνω στο τζακι, στο δωμάτιο του συνταγματάρχη. Ελα εδώ στην 3η πράξη, και όταν είναι 9.45. Τώρα LOOK CANNON. SEARCH CANNON. GET BRASS KEY. Αν το ασανσέρ δεν είναι εδώ, μπαίνει στο δωμάτιο μέχρι να το δεις. Μπες στο ασανσέρ. LOOK CONTROL για να δεις πως δουλεύει. Τώρα UNLOCK ELEVATOR και UP. Ρωτάει επίσης πως μετακινεί το αγαλμα στον κήπο με το συντριβάνι. Στην 7η πράξη βρες το πτώμα του Clarence. Είναι ή στο μπάνιο ή στο δωμάτιο του γιατρού. SEARCH BODY. Βρίσκεις σπύρτα. Τώρα έχοντας τα handle valve και antenna, πηγαίνει στο συντριβάνι. Εδώ LOOK STATUE. PUT VALVE HANDLE IN SHAFT. TURN

HANDLE Πηγαίνει από την άλλη μεριά του αγαλματος και PUSH STATUE Για να μπεις τώρα στην καταπακτή LIGHT LANTERN.

Ο ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΧΑΨΑΣ ρωτά πώς να κρυφάκουσει το συνταγματάρχη Στην 3η πράξη, όταν η ώρα είναι 9:30 πηγαίνει στον πρώτο ορόφο Στην αριστερή ντουλάπα MOVE CABINET Στην πλατφόρμα κοιτά βόρεια και LOOK HOLES Βλέπεις το συνταγματάρχη να περπατά! Ρωτά επίσης τι να κάνει στην 8η πράξη, αφού βρει τη Lillian νεκρή Όταν τη βρεις LOOK GROUND GET GUN Δίπλα από το χέρι της GET BULLET και LOAD GUN Τώρα SEARCH BODY, βρίσκεις το skeleton key LOOK BOOTS, LOOK HEELS Τώρα πηγαίνει στο δωμάτιο του συνταγματάρχη, όπως γράψαμε πιο πάνω Τώρα τρέχα στην πόρτα της σοφίτας έξω από το δωμάτιο της Fifi Εδώ με το skeleton key, UNLOCK DOOR OPEN DOOR και μπες Τώρα πια SHOOT RUDY

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά τι κάνει στη σοφίτα εκτός από το να διαβάσει την εφημερίδα Αρχικά πρωτοπηγαίνει στις 9:45 Πάνω προχωρά νότια και στο ανώτερο κβώτιο LOOK IN TRUNK, LOOK BOOTS, LOOK HEELS LOOK CAPE LOOK GLOVES LOOK HAT Τώρα πρέπει να ξαναρθείς αργότερα, παντοτε στο τελευταίο τετάρτο της κάθε πράξης, οπότε ο συνταγματάρχης λείπει από το δωμάτιο του, για να δεις είτε τα ρούχα να λείπουν είτε να τα ξαναδείς γεμάτα λάσπη και στίγματα.

Ο ΜΙΚΟΣ ΜΑΝΟΥΣΕΛΗΣ ρωτά τι κάνει στη 2η πράξη Ξεκινώντας με το που θα δεις τη Gerlie να κοιμάται βγες Χωρίς να κουνηθείς LOOK FLOOR GET HANDKERCHIEF LOOK HANDKERCHIEF Ξαναμπες Τη βλέπεις να λείπει LOOK TABLE Βγες από το σπίτι, και έξω από το δωμάτιο του μηλιάρδου SEARCH BODY Πηγαίνει βόρεια έξω από το study room Το 1ο

τετάρτο Ακολουθήσε τους Fees και Clarence μέχρι να μπουν στην τραπεζαρία Έσυ μην μπεις, αλλά πηγαίνει στον καθρέφτη και MOVE MIRROR Στην πλατφόρμα κοιτά βόρεια και LOOK HOLES Γύρω νότια και LOOK HOLES Βγες ανεβα στον πρώτο ορόφο και μπες στο πρώτο δεξιά δωμάτιο Βλέπεις τον Rudy με τη Fifi Φυγε και πηγαίνει στην κουζίνα Το 2ο τετάρτο Εδώ SHOW HANDKERCHIEF TO LILLIAN ASK LILLIAN ABOUT HANDKERCHIEF, TELL LILLIAN ABOUT RUDY AND FIFI Βγες και ακολουθήσε τον Jeeves σ' όλη τη διαδρομή που κάνει Όταν γυρίσει πίσω και μπει στο κελάρι OPEN CELLAR DOOR Μπες, κατέβα κάτω και LOOK NIGHTSTAND, GET CRACKERS Βγες Στο σκυλί THROW BONE (το παίρνεις στην πρώτη πράξη από το ψυγείο με OPEN REFRIGERATOR) Τώρα LOOK IN DOGHOUSE και βρίσκεις το χαμένο pecklace της Celine Πηγαίνει στον παπαγάλο και GIVE CRACKER TO PARROT Στο μπαρ LOOK DECANTER Πηγαίνει στο ρολόι και MOVE CLOCK Στην πλατφόρμα κοιτά βόρεια και LOOK HOLES το 3ο τετάρτο Κοιτά νότια και LOOK HOLES το 4ο τετάρτο αρχίζει η 3η πράξη

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά που βρίσκεται το crack Πηγαίνει στο Carriage στον κήπο και στο τραπέζι LOOK TABLE GET OIL CAN Από την αμάξα LOOK IN CARRIAGE και βρίσκεις το crownbar Τώρα πηγαίνει στην εκκλησία Μέσα LOOK AROUND Προχωράς κοντά στο pulpit και LOOK FLOORBOARDS, RAISE FLOORBOARDS WITH CROWBAR LOOK IN NICHE READ BIBLE Εδώ πρωτομυθαίνεις για το χαμένο θησαυρο, ενώ σου δίνει ένα hint για το τι να κάνεις μετά Βγες και πηγαίνει στο καρπανάριο Ανεβα τη σκάλα και LOOK BELL OIL BELL Κατέβα κάτω Τώρα πρέπει να χεις και το cane Το βρίσκεις στην αρχή της 3ης πράξης σ' ένα από τα μυστικά δωμάτια Μπες σ' όλα και

LOOK FLOOR μέχρι να το δεις Πηγαίνει κοντά και GET CANE. Με το cane λοιπόν πηγαίνει από τα δεξιά, όπως βλέπεις την καμπίνα, και κάνει SAVE Τώρα PULL ROPE WITH CANE. Όχι ακριβώς από κάτω, γιατί θα σκοτωθείς. Όταν πέσει η καμπίνα LOOK BELL. GET CRANK. Ρωτά επίσης που βρίσκεται το valve handle. Έχοντας διαβάσει τη βίβλο, πηγαίνει στο ισόγειο στην πανοπλία. Εδώ OIL ARMOR, OIL HELMET, όχι το axe. OPEN HELMET. Βρίσκεις το valve handle και ένα αποκαλυπτικό σημείωμα. Τέλος, ρωτά πως παίρνει τη lantern. Έχοντας βρει το necklace πηγαίνει στο σπίτι της Celie στην 3η πράξη KNOCK DOOR. GIVE NECKLACE. Μέσα SIT. TALK CELIE μέχρι να σου πει την ιστορία. STAND. Από το τραπέζι GET CARROT. Στο σταβλό, στο αλόγο GIVE CARROT TO HORSE. OPEN GATE. Προχώρησε και GET LANTERN.

## CONQUESTS OF CAMELOT

Ο ΣΤΕΛΙΟΣ ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ ρωτά, αφού ελευθερώσεις τον Gawaine, τι κανείς με τη μαγισσα. Πιο μπροστά, αφού σκοτώσεις τα αγριονούρυνα, βρίσκεις στην οθόνη με το κοράκι και το σκελετό. Εδώ LOOK CROW. TALK CROW. YES (0:0:1). Τώρα LOOK TREES. TALK TREE (0:1:0). Πηγαίνει κοντά στο σκελετό και LOOK SKELETON. GET SILK (1:0:0). Τώρα στη μαγισσα LOOK WOMAN. TALK WOMAN. GIVE SLEEVE (5:0:1). Πηγαίνει κοντά στο βωμό και READ CARVINGS (0:1:0). Ρωτά επίσης πως περνά μετά το power banner που τον σταμάτα. Εδώ σε κάθεμια πέτρα TALK STONE. Είναι οι 5 μαγεμένοι ποιητές. Πρέπει ν' απαντήσεις στους πεντε γρίφους που σε ρωτούν. Διαλέγονται random, από τους 25 συνολικά που υπάρχουν.

Ο ΑΡΙΜΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ και ο ΝΙΚΟΣ ΜΑΝΟΥΣΣΕΛΗΣ

ρωτούν αφού σκοτώσεις το Mad Monk τι κανείς. Μόλις δεις τους Old ones τυπώσε ASK MERLIN ABOUT OLD ONES (0:1:0). Πηγαίνει τώρα στο βωμό και LOOK ALTAR (0:1:0). ASK OLD ONES ABOUT MOON (0:1:0). GIVE 5 SILVERS (1:1:0). LOOK ALTAR. GET KEY (1:0:0).

Ο ΧΑΤΖΑΡΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά, αφού πάρει το κλειδί από το βωμό τι κάνει. Πηγαίνει στο πηγάδι. Με το κλειδί UNLOCK WELL. OPEN WELL. LOOK IN WELL. DRINK WATER. SEARCH WATER (5:0:0). Βρίσκεις το ice heart. Ο ίδιος ρωτά πως φεύγει από το Southampton. Πας, αφού ελευθερώσεις τον Lancelot και η ice maiden σου πει για τη Γάζα. Τώρα ASK ABOUT GALAHAD (0:1:0). ASK ABOUT DESTINATIONS (0:1:0). ASK ABOUT GAZA. ASK ABOUT SHIP. BUY TICKET FOR GAZA. GIVE 3 GOLD (5:0:0). Οι ΙΑΣΩΝ ΠΑΠΑΘΑΝΑΣΙΟΥ και ΓΙΑΝΝΗΣ ΜΑΡΓΑΡΙΤΣΑΝΑΚΗΣ ρωτούν τι κάνουν αφού ανοίξουν το πηγάδι στο Tor Glastonbury. Αφού πάρεις το ice-heart φύγε, πηγαίνοντας νοτιά από την οθόνη αυτή. Τώρα ταξίδεψε στο Οι moor.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΠΟΥΜΠΑΓΑΤΖΟΓΛΟΥ ρωτά πως περνά τη λίμνη στο Οι moor. Έχεις δυο επιλογές. Έχοντας πάρει το rose από τον κήπο της βασίλισσας στο Camelot - εκεί ASK ABOUT THE MESSAGE OF THE ROSE - τυπώσε, όπως λέει το manual, LOVE IS MY SHIELD (0:2:0). Ακολούθησε το σύννεφο με τα ροδοπέταλα, και εύκολα θα περάσεις τη λίμνη (10:0:0). Εναλλακτικά, αλλά πολύ πιο δύσκολα, τυπώσε USE HEART. Τώρα, όποτε κανείς βήμα σε λάθος κατεύθυνση, η καρδιά θα αλλάζει χρώμα. Σιγά-σιγά θα βρεις το δρόμο. Παίρνεις τους ίδιους πόντους.

Ο ΜΑΡΙΝΟΣ ΜΕΙΜΑΡΗΣ ρωτά τι κάνει στο σπίτι του Al Srat. Εδώ ASK ABOUT GALAHAD (0:1:0), ASK ABOUT GRAIL (0:1:0), ASK ABOUT JERUSALEM (0:1:0). Αυτον



τον ποντο δεν τον δίνει η Εταιρία Στη δικη μου παντως version τον παρνεις! Και μιλαμε για πρωτοτυπο φυσικα! ASK ABOUT SIX GUARDIANS (0 1 0). EAT DRINK. ASK ABOUT SIX GODDESSES (0 6 0) Καταγραψε καθε συμβολο και το ονομα της θεας Θα σου χρειαστουν στο τεστ της Φατιμα Ρωταει επισης τι κανει στο παζαρι στην Ιερουσαλημ. Ξεκινωντας αφου σου παρουν το πορτοφολι LOOK MAN. TALK MAN ASK ABOUT GALAHAD. SELL MULE (0 10 0) Τωρα βρες την Tamra και LOOK WOMAN. ASK ABOUT GALAHAD (0 1 0). ASK ABOUT GRAIL (0 6 0) ASK ABOUT GODDESS. ASK ABOUT SIX GUARDIANS ASK ABOUT APPLES. GIVE 1 GOLD (5 0 5) Τωρα ολοι θα σου λενε την αληθεια Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΜΑΧΑΙΡΑΚΗΣ ρωτα τι να κανει στην αρχη στο παζαρι, αφου φαιι το μηλο της αληθειας Πηγαينه στον Tariq και TALK MAN. ASK ABOUT ACHMED. ASK ABOUT OATH. ASK ABOUT HERB GIVE 1 DINHAM (5 0 0) ASK ABOUT CHARCOAL. BUY CHARCOAL. GIVE 2 FALLS (5 0 0) Τωρα πηγαينه στον Hayyam και GIVE HERBS (10 0 5) Στον Ismail BUY RELIC απαντησε TARIQ. GIVE 1 DINAR (5 0 0) Στον beggar: GIVE 1 COPPER (0 0 5) TALK MAN GIVE CHARCOAL (5 0 5) Συνεχισε με τους υπολοιπους

Ο ΧΡΙΣΤΟΣ ΔΙΑΦΑΣ ρωτα πως θα μπει στο σπιτι της Φατιμα Ικανοποιησε ολους στο παζαρι, λυνοντας τους αντιστοιχους γραφους. Στον Ali BUY GRAIN. GIVE 3 FALLS (5 0 0) Αφου εχεις λυσει ολους τους γραφους πηγαينه στην οθονη οπου πουλησες το μουλκι Τωρα θα δεις τη γυναικα με τα περιστερια Εδω LOOK WOMAN (lone). TALK WOMAN PUT GRAIN IN CAGE (5 5 5) Πηγαينه στην Tamra και θα σου δωσει το μηλο της υγειας Τωρα πηγαينه στο σπιτι με την κλειστη πορτα KNOCK DOOR και βρισκεις τη Φατιμα

Ο ΤΑΣΟΣ ΤΟΡΤΟΡΙΔΗΣ ρωτα μεσα στις κατακομβες, τι

κανε με τη σαρκοφαγο Απο την οθονη που ξεκινας πηγαينه μια οθονη βορεια και τωρα μια οθονη δεξια Εδω LOOK AROUND LOOK MUMMIES LOOK PENTACLE LOOK MEDALLION. GET MEDALLION WITH SWORD (5 0 0) Τωρα πηγαينه βορεια. και παλι βορεια Προχωρησε στη σαρκοφαγο Εχοντας το medallion, το thing δεν σου κανει τιποτα LOOK LID και στη ΝΕ ακρη της READ INSCRIPTION (0 1 0). LOOK IN SARCOPHAGUS. GET GOLD APPLE (5 0 0).

Οι ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΓΑΛΙΟΣ και ΧΑΨΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ρωτουν τι κανουν με το αγαλμα της Αφροδιτης Εχοντας το gold apple. LOOK STATUE PUT GOLD APPLE IN HAND (5 0 0) Απαντησε στις ερωτησεις της απο το manual (0 20 0). Η διαδρομη για την εξοδο ειναι W. E. S. E. S. N Κανε USE CODESTONE καθε φορα για να βλεπεις το βορρα κι ετσι να βρισκεις τη σωστη εξοδο Ο Π ΠΑΠΑΔΕΑΣ ρωτα τι κανει αφου σκοτωσει το Σαρακηνο FREE DOVE (5 0 0) Ακολουθησε το Προσεξε τι σου λεει η θεα LOOK SPIRAL (0 5 0) Αριστεροστροφω Αρα απο τα αριστερα προς τα δεξια μετρα 6 βασεις κιονων Εδω PUSH PILLAR (100 100 100) Βρισκεις το Holy Grail Κυνηγησε τον κλεφτη Οταν πεσει, μην τον σκοτωσεις αλλα GET GRAIL (0 0 5).

### CODENAME: ICEMAN

Ο ΤΑΣΟΣ ΤΟΡΤΙΔΗΣ ρωτα αφου παρει το microfilm, πως φευγει απο την Ταιτη Μπες στη ρεσεψιον του ξενοδοχειου και GET MESSAGE READ MESSAGE. Πηγαينه στην καμπινα σου και OPEN CLOSET. LOOK CLOTHES. LOOK POCKETS GET BLACK BOOK. READ BLACK BOOK Πηγαينه στο τηλεφωνο και DIAL PHONE. 1-202-555-2729. WESTLAND. DIAL PHONE. 555-6969. WESTLAND. OPEN DRAWER. GET CARD

Πηγαίνει στην αβάνη έξω από το ξενοδοχείο. Θα είναι μια βάρκα. Μπες μέσα και πάς στο αεροδρόμιο. Το τηλέφωνο της κοπέλας είναι αχρηστό.

Ο ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά ποιες είναι οι σωστές εντολές για να μπεις στο υποβρύχιο. SALUTE FLAG SALUTE OFFICER REQUEST PERMISSION TO COME ABOARD. Μόνο έτσι παίρνεις τους 3 ποντούς του σκορ. Ρωτά επίσης πως ανοίγει το χρηματοκιβώτιο στο δωμάτιο του καπετανίου. Στην πρώτη σας συνάντηση, όταν ανοίξει το χαρτοφυλάκι τύπωσε GET COMBINATION. Έτσι βρίσκεις ότι για το safe είναι 23448803 και για το χαρτοφυλάκι είναι 762134.

Ο ΜΙΧΑΗΛΣ ΜΑΧΑΙΡΑΚΗΣ ρωτά πως τάζδευει σωστά αφού φτιάξει το χαρτί. Πηγαίνει στο κοντρόλ ελεγχου και κατσε. Τώρα, όταν σου πουν βάλε την ταχύτητα σου στους 40 κόμβους δηλαδή πατάς 3 φορές το πλήκτρο +. Όταν παλι σου πουν κατέβα στα 300 πόδια βάθος, σταθεροποίησου στο βάθος αυτό και τύπωσε DEPTH ATTAINED. Όταν παλι σε ειδοποιήσουν βάλε το sonar στη θέση on (πλήκτρο F3). Μετά από τις νέες οδηγίες ελα στο υψος του περισκοπίου δηλαδή στα 70 πόδια. Μετα βάζεις την ταχύτητα στους 20 κόμβους δηλαδή πατάς μια φορά το πλήκτρο -. Μετα βάζεις την ταχύτητα στους 5 κόμβους δηλαδή πατάς μια φορά το πλήκτρο . Όταν σου πουν ότι ηρθαν τα μηνύματα STAND και TALK MAN.

Ο ΜΑΡΙΝΟΣ ΜΕΙΜΑΡΗΣ ρωτά πως αποκωδικοποιεί τα μηνύματα. Πηγαίνει στο δωμάτιο του καπετανίου και OPEN SAFE. 23448803 παίρνεις το χαρτοφυλάκι. OPEN BRIEFCASE 762134 ανοίγεις και τώρα INSERT CARD. Έχεις πάρει τη σωστή από το φρούρο στο πεντάγωνο. INSERT MICROFILM. Βλέπεις τα στοιχεία A=2 N=3 AF=1, M=5. Τι σημαίνουν αυτά. A=army N=navy, AF=airforce, M=marines δηλαδή τα αρχικά των

οπλών του αμερικανικού στρατού. Έξω κρατά αυτό του ναυτικού δηλαδή N=3. Τώρα στο δωμάτιο σου OPEN SHELF LOOK BOOKS GET BOOK READ BOOK. Βλέπεις τους κωδικούς που χρησιμοποιεί η Washington. Για τη CIA τώρα με το N=3 σημαίνει ότι στους κωδικούς της Washington προσθέτεις το 3. Έτσι το A από μηδέν γίνεται 3 το B από οκτώ δεν γίνεται 11 αλλά 1 γιατί όταν βγανει χίλιςφρες αφαιρείς 10 μονάδες. Όλα αυτά για τη CIA έχουν A=3 B=1 C=9, D=7 E=5 F=4, G=6, H=8 I=0 J=2. Τώρα όταν παίρνεις ένα μήνυμα σε γραμμάτια μετατρέπεις το σε αριθμούς. Ανοίξεις το manual του παιχνιδιού. Το πρώτο κουμμένο είναι η σελίδα το δεύτερο η σειρά από τα ειδικά κοκκινά πλαίσια και το τρίτο η λέξη. Βάλε τις σωστές λέξεις στο κομπιούτερ για να παίρνεις τα σωστά μηνύματα.

Ο ΝΙΚΟΣ ΗΛΙΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά ποια είναι η σωστή διαδρομή που πρέπει να βάλει στο χαρτί. Τύπωσε LOOK MAP PLOT COURSE. Η διαδρομή που δίνει τους περισσότερους ποντούς (1-10) δηλαδή η πιο συντομή είναι: 72/170, 86/86, 83/2, 65/23, 36/12.

ΟΙ ΣΤΕΛΙΟΣ ΠΑΠΑΔΑΚΗΣ ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ΜΑΝΤΖΟΣ ΠΡΩΤΟΠΑΠΑΣ ρωτούν πως θα βρουν τις συντεταγμένες που θέλει το diver vehicle. Όταν φτάσεις στην Τυνησία ελα στο υψος περισκοπίου 70 πόδια και βάλε speed turn 15 κόμβους. Όταν σου πει ο καπετανός STAND Τώρα LOOK PERISCOPE. Εντόπισε το λιμάνι στις 40° και το drilling rig τις 282°. Τώρα κλείσε το και πήλασε τον sonarman. Σ' αυτόν GET DISTANCE FROM OIL RIG (2850) και GET DISTANCE FROM HARBOR (1640). Τώρα πηγαίνει και παρ' το diving vehicle με PRESS BUTTON GET DIVER TURN ON DIVER EXAMINE VIBRATION EXAMINE SHAFT MEASURE SHAFT. Διατάσσει τα παίρνοντας τα σωστά ανταλλακτικά με τις εντολές INSTALL WASHER PUT

NUT ON THE SHAFT TIGHTEN NUT WITH WRENCH  
 Τώρα ENTER COORDINATES Η πρώτη είναι 2850 με  
 282 και η δεύτερη είναι 1640 με 40. Φροντίσε να χεις  
 τη στολή κατάδυσης (την πας ο μηχανικός για αενα-  
 τα explosives και τα 2 flares. Ο Στέλιος ρωτά επίσης  
 ποια είναι η σωστή διαδρομή μέσα στη θάλασσα. Από κει  
 που βγαίνεις πηγαίνει 8 οθόνες αριστερά και τώρα 4 βο-  
 ρεία. Εδώ PLANT EXPLOSIVES. Συνεχίζω με 11 οθό-  
 νες δεξιά και 4 βορεία. Μπήκες στο κέντρο του λυφά-  
 σού.

Ο Γ ΠΑΠΑΤΖΑΝΗΣ ρωτά αφού κούβει το diver στην  
 αποβάθρα πως αναδύεται. Πηγαίνει στην οθόνη που  
 βλέπεις το δίχτυ. Περιμένει να χαλαρώσει και PUT  
 BOTTLE IN NET. Όταν ξανακατεβεί αδειο κολυμπάει  
 στο βορεία μέρος της οθόνης. Βγαίνεις στην ακτή. Αμέ-  
 σως SAVE. Γρήγορα στον ψάρα και τυπώσε ICEMAN.  
 Τώρα LOOK FISH, LOOK LINE, LOOK HOOK,  
 REMOVE HOOK, LOOK WEITH OPEN CAPSULE,  
 LOOK MAP. Αμέσως φύγε σύμφωνα με τη διαδρομή.  
 Στο κτήριο LOOK AROUND LOOK CRATE WEAR  
 CLOTHES. Περιμένει μέχρι να περάσει ο φρουρός και  
 πήγαμε στην οδό. Πριν μπεις πάλι SAVE.

Ο ΣΩΤΗΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΥ ρωτά τι κάνει με την κοπέ-  
 λα στην οδό. Φροντίσε στην αρχή να χεις κάνει έρω-  
 τα μαζί της. Πηγαίνει γρήγορα κοντά της και τυπώσε  
 ICEMAN και GET MAP. Φύγε αμέσως. Στην επόμενη  
 οθόνη LOOK MAP.

Ο ΗΡΑΚΛΗΣ ΔΙΑΜΑΝΤΙΔΗΣ ρωτά τι κάνει στο σπίτι  
 της Stacy. LOOK COUNTER GET SMALL CANISTER  
 GET MIDDLE CANISTER GET SUGAR CANISTER  
 OPEN SUGAR CANISTER OPEN FALSE BOTTOM  
 GET RUBBER GET GUN PUT BACK CANISTER  
 OPEN REFRIGERATOR, LOOK INSIDE  
 REFRIGERATOR GET BUTTER DISH OPEN BUTTER

DISH GET PAPER CLOSE REFRIGERATOR GET  
 TAPE READ PAPER LOOK THROUGH WINDOW  
 LOOK WALL GET CARD READ CARD DIAL PHONE  
 03:20:1204 TALK MAN DIAL PHONE 13:555 8097.  
 ORDER FOOD. Όταν έρθει η παραγγελία OPEN DOOR  
 και όταν αφήσει το πράγμα USE GUN UNDRRESS USE  
 TAPE. Όταν έρθει η Stacy απάντησε YES.

## MANIAC MANSION

Ο ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΟΡΦΑΝΟΣ ρωτά πως περνά το γημέ-  
 ρο που του ζητά φαγητό. Από την αποθήκη πάρε  
 το fruit drinks και από το artist's studio το bowl of wax  
 fruit. Τώρα πια στο tentacle GIVE BOWL OF MAX  
 FRUIT TO TENTACLE και GIVE FRUIT DRINK TO  
 GREEN TENTACLE. Τώρα πια έγινε φίλος σου.

ΟΙ ΕΥΤΥΧΗΣ ΧΑΙΡΕΤΑΚΗΣ EMM ΛΑΛΑΙΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ  
 ΣΙΑΤΕΡΑΝΗΣ ΣΙΜΩΝΙΔΗΣ ΔΙΟΝΥΣΗΣ ΘΟΔΩΡΗΣ  
 ΜΠΟΥΧΕΛΟΣ ρωτούν πως θα πάρουν το κλειδί από  
 τον ποταμολάο. Αφού κανείς φίλο σου το green tentacle  
 πηγαίνει στο δωμάτιο του και PICK UP RECORD. Στο  
 ισόγειο στη βιβλιοθήκη εντοπίσε το loose panel. Τώρα  
 OPEN LOOSE PANEL και PICK UP CASSETTE TAPE.  
 Τώρα πηγαίνει στο ραβδότομη USE RECORD WITH  
 VICTROLA TURN ON VICTROLA. Σπας το βάζο  
 TURN OFF VICTROLA, USE CASSETTE TAPE IN  
 CASSETTE RECORDER TURN ON RECORDER TURN  
 ON VICTROLA. Μαντζοφωνείς το δίσκο TURN OFF  
 VICTROLA TURN OFF CASSETTE RECORDER, PICK  
 UP CASSETTE TAPE. Τώρα κατεβα στο ισόγειο και πη-  
 γαίνει στο living room. Εδώ OPEN CABINET DOOR  
 USE CASSETTE TAPE IN CASSETTE PLAYER TURN  
 ON CASSETTE PLAYER. Η μουσική σπας τον ποταμ-  
 ολάο και το κλειδί πέφτει. Τώρα απλά PICK UP OLD



RUSTY KEY Αυτό ανοίγει την πόρτα της φυλάκης  
 Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΔΟΥΛΗΣ ρωτά αν χρησιμοπούν σε τιπο-  
 τα τα παιχνίδια στο δωμάτιο των ηλεκτρονικών. Πηγαίνει  
 ένα χαρακτήρα στην αίθουσα γυμναστικής και USE  
 HUNK-O-MATIC, USE HUNK O MATIC, δύο φορές δη-  
 λαδή Τώρα έγινες πολύ δυνατός (κανε το δ' όλους αν  
 θέλεις για ευκολία) Τώρα πηγαίνει στο γκαράζ και  
 OPEN GARAGE DOOR Τώρα πια μπορείς Μεσα OPEN  
 TRUNK WITH YELLOW KEY (από το δεξί ακρο του  
 δωματίου του green tentacle), PICK UP TOOLS Πηγαίνει  
 έξω από το σπίτι και OPEN BUSHES, OPEN GRATE  
 τώρα που είσαι δυνατός Πηγαίνει στο water valve  
 Αλλάξε χαρακτήρα και πηγαίνει τον νεο στην πισίνα. Ξα-  
 ναγυρνά στον πρώτο και TURN ON VALVE Γρήγορα  
 αλλάξε στον άλλο στην πισίνα, κατέβα γρήγορα κάτω  
 και PICK UP RADIO, PICK UP GLOWING KEY. Γρήγο-  
 ρα βγες και αλλάξε στον πρώτο χαρακτήρα, ο οποίος  
 αμέσως TURN OFF VALVE. Τώρα ο άλλος χαρακτήρας  
 OPEN RADIO και βρίσκεις μπαταρίες Από την κουζίνα  
 PICK UP FLASHLIGHT, USE BATTERIES WITH  
 FLASHLIGHT Τώρα πάρε τα paintbrush και paint  
 remover από το artist's studio Έχοντας λοιπόν τώρα  
 πια τα flashlight με μπαταρίες, tools, paint remover και  
 paintbrush, πηγαίνει στο δωμάτιο με το ανθρωποφαγο  
 φυτό και USE PAINT REMOVER WITH PAINT BLOTCH.  
 OPEN DOOR, TURN ON FLASHLIGHT. Μπες στο σκο-  
 τεινό δωμάτιο Εντοπίσε, τώρα που βλέπεις τα broken  
 wires. Στείλε έναν άλλο χαρακτήρα στο υπογείο. Μπρο-  
 στά από την πόρτα της φυλάκης στο fuse box, OPEN  
 FUSE BOX, TURN OFF CIRCUIT BREAKER Γρήγορα  
 στον άλλο χαρακτήρα και FIX WIRES WITH TOOLS.  
 Γρήγορα στο χαρακτήρα στο υπογείο και TURN ON  
 CIRCUIT BREAKER Τώρα πια τα ηλεκτρονικά λειτουρ-  
 γούν. Ο Dr. Fred θα παίζει και το high score που θα κα-

νει είναι ο συνδυασμός της πόρτας στη φυλάκη που  
 οδηγεί στο εργαστήριο του, της δεύτερης κλειδαριάς  
 όμως Για την πρώτη θέλεις το glowing key από την πι-  
 σίνα

Ο ΧΡΗΣΤΟΜΑΝΟΣ ΣΙΑΤΕΡΛΗΣ ρωτά πως περνά το  
 ανθρωποφαγο φυτό Πάρε το can of pepsi από το ψυ-  
 γείο και το glass jar από το pantry Στην πισίνα USE  
 GLASS JAR WITH SWIMMING POOL Τώρα στο φυτό  
 USE JAR OF WATER (ραδιενεργό) WITH MANEATING  
 PLANT, USE CAN OF PEPSI WITH MANEATING PLAN  
 Τώρα πια μπορείς να ανέβεις στο hatch.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΓΑΒΡΟΓΛΟΥ ρωτά πως χρησιμοποιείς το  
 τηλεσκόπιο, στο δωμάτιο πάνω από το ανθρωποφαγο  
 φυτό Χρειάζεται δύο dime Το πρώτο το βρίσκεις στο  
 πατώμα του radio room. Τώρα USE DIME IN COINSLLOT,  
 PUSH RIGHT BUTTON Θέλεις άλλο ένα Βάλε ένα χα-  
 ρακτήρα στο γυμναστήριο Πάρε ένα άλλο και μπες στο  
 δωμάτιο του Ed. Μολις δείξει τη σκηνή που τον παει  
 φυλάκη, αλλάξε στον πρώτο και γρήγορα μπες στο δω-  
 μάτιο του. Γρήγορα PICK UP HAMSTER, PICK UP  
 CARD KEY Γρήγορα στον κουμπάρο OPEN PIGGY  
 BANK, PICK UP DIME Φύγε γρήγορα. Αν τα κανείς  
 σωστά, προλαβαίνεις Πηγαίνει στο τηλεσκόπιο και USE  
 DIME IN COINSLLOT, PUSH RIGHT BUTTON. Τώρα με  
 το τηλεσκόπιο μπορείς να δεις το νόμισμα του χρημα-  
 τοκιβωτίου της Edna.

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΙΤΣΙΟΣ ρωτά που βρίσκε το χρηματοκιβω-  
 τιο Βάλε ένα χαρακτήρα στο radio room Πάρε ένα άλ-  
 λο και μπες στο δωμάτιο της Edna Μολις δεις τη σκη-  
 νή που τον βάζεις φυλάκη αλλάξε στον πρώτο, μπες  
 στο δωμάτιο τους γρήγορα, πηγαίνει προς τη σκάλα  
 PICK UP SMALL KEY και γρήγορα ανεβα. Πάνω TURN  
 ON LIGHT, OPEN PAINTING. Τώρα με το τηλεσκόπιο  
 μπορείς να δεις, αν έχεις κάνει τα προηγούμενα, το

νομερο. Δεν πειραζει αν πηγαίνεις φυλακή. Εχοντας το rusty key, βγαίνεις ευκολα. Με την ίδια τακτική ξαναγυρνά στο χρηματοκιβώτιο και USE WALL SAFE. Τώρα PICK UP ENVELOPE. Μην τον ανοίξεις ακόμα, γιατί θα τον στήσεις.

Ο ΠΑΝΟΣ ΚΑΡΑΦΩΤΙΑΣ ρωτά αν μπορεί να παίξει στα ηλεκτρονικά. Το πρώτο στάδιο ήταν να επιδιορθώσεις τα καλώδια που τα λειτουργούν. Το δεύτερο στάδιο ήταν να πάρεις το envelope από το χρηματοκιβώτιο της Εθνα, καθώς επίσης και το small key. Τώρα πια κατεβα στην κουζίνα και γεμίσε το glass jar με νερό από τη βρύση. Τώρα OPEN MICROWAVE OVEN. USE ENVELOPE WITH MICROWAVE OVEN. CLOSE MICROWAVE OVEN. TURN ON MICROWAVE OVEN. Όταν είναι εντάξει. TURN OFF MICROWAVE OVEN. Άσε να περάσει λίγος χρόνος, ανοίξε το και PICK UP ENVELOPE. OPEN ENVELOPE. Βρίσκεις ένα quarter. Στο ηλεκτρονικό μετά τον Dr. Fred USE QUARTER IN SLOT (για να δεις το high score). USE SMALL KEY WITH COIN BOX, PICK UP QUARTER.

## **ZAK McCRACKEN**

Ο ΔΕΜΙΡΗΣ ΦΙΛΙΠΠΑΣ ρωτά πως βρίσκει τον αναπτήρα. Από το σπίτι στην αρχή OPEN FRIDGE, PICK UP EGG, CLOSE FRIDGE. Τώρα μόλις μπεις στο αεροπλάνο για πρώτη φορά, πήγαινε μέσα στις τουαλέτες. Εδώ PICK UP TOILET PAPER, USE TOILET PAPER IN SINK, TURN ON SINK, PUSH CALL BUTTON. Αμέσως φύγε και πήγαινε μπροστά στο φούρνο μικροκυμάτων. Εδώ OPEN MICROWAVE OVEN, USE EGG IN MICROWAVE OVEN. CLOSE MICROWAVE OVEN, TURN ON MICROWAVE OVEN. Όταν γίνουν όλα χαλιά, πήγαινε στο πρώτο καθίσμα και PICK UP CUSHION. Ο

αναπτήρας πέφτει PICK UP LIGHTER. Τώρα ψάξε όλα τα bins, πάνω από τα καθίσματα μέχρι να βρεις το oxygen tank. Πάρε το.

Ο ΛΑΖΑΡΟΣ ΦΑΝΤΙΝΙΔΗΣ ρωτά πως παίρνεις το cashcard από το δωμάτιο σου και πως πας στο αεροδρόμιο. Στην αρχή PICK UP TORN WALLPAPER δίπλα στο γραφείο, USE WALL PAPER ON PLASTIC CARD UNDER DESK και την πήρες. Στο γραφείο OPEN DESK DRAWER, PICK UP KAZOO. Τώρα για να πας στο αεροδρόμιο, στο λεωφορείο USE KAZOO, μπες μέσα και USE CASHCARD IN CASHCARD READER.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΜΒΡΟΣΙΑΔΗΣ ρωτά τι να κάνει στη 14η λεωφόρο. Αρχικά, μπες στο Lou's Loam Shop. WALK TO SELL WINDOW, SELL BENT BUTTER KNIFE. Τώρα BUY WETSUIT, TOOLKIT, GOLF CLUB, HAT, GUITAR και NOSEGLASSES. Που βρίσκεις το bent butter knife. Στην κουζίνα PICK UP BUTTER KNIFE. Στο υπνοδωμάτιο PICK UP RUG CORNER, USE BUTTER KNIFE WITH LOOSE BOARS. Τώρα θα το περάσω για αντικα! Τώρα πήγαινε στο hair salon, OPEN TOOLKIT, USE WIRE CUTTERS ON BOBBYPIN SIEN.

ΟΙ ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ και ΣΤΕΦΑΝΟΣ ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΟΥ ρωτούν σε τι χρησιμεύει η application card. Από το σπίτι σου, PICK UP SMALL KEY δίπλα στην εξώπορτα. Τώρα στο γραμματοκιβώτιο USE SMALL KEY IN MAILBOX, USE APPLICATION WITH MAIL BOX. Τώρα πια στο τρίγωνο των Βερμούδων, όταν σε πανε στο βασιλιά GIVE GUITAR TO KING. Γίνεσαι φίλος του. Η σημασία του είναι ότι εδώ μπορείς να δεις ποιος λαχνός θα κερδίσει, έτσι ώστε όταν λιγοστεύουν τα χρήματα σου να αγοράζεις το σωστό λαχνό και να έχεις πάντα πολλά χρήματα.

Ο ΑΝΤΩΝΗΣ ΓΚΑΝΙΑΡΗΣ ρωτά που βρίσκει φως στη σκοτεινή σπηλιά. Κατεβαίνοντας από το αεροπλάνο

προχωρά δεξιά και PICK UP TREE BRANCH GIVE PEANUTS TO TWO HEADED SQUIRREL σου τα δίνουν όταν μπαίνεις στο αεροπλάνο. USE TREE BRANCH ON LOOSE DIRT WALK TO CAVE ENTRANCE Μετά με την αλλαγή εντολής εντοπίζεις το abandoned bird nest και USE GOLF CLUB WITH ABANDONED BIRD NEST Τώρα παλά με την αλλαγή εντολής βρες το fire pit Τώρα USE BIRD NEST WITH FIRE PIT USE TREE BRANCH WITH FIRE PIT USE LIGHTER ON PIT Αναβεί φωτιά και βλέπεις Προχωρά δεξιά και READ STRANGE MARKINGS USE YELLOW CRAYON. USE YELLOW CRAYON ON STRANGE MARKINGS Μπες στην πόρτα και USE REMOTE CONTROL PICK UP BLUE CRYSTAL Τώρα πηγαίνει στο αεροδρόμιο και αγοράζει ένα εισιτήριο για το San Francisco. Ο ίδιος ρωτά τι κάνει με το φουρνάκι PUSH DOORBELL τρεις φορές Τώρα PICK UP STALE BREAD Γύρνα σπίτι σου και OPEN CABINET PICK UP BOX OF CRAYONS USE YELLOW CRAYON ON WALLPAPER. USE STALE BREAD IN SINK TURN ON SWITCH Αμέσως TURN OFF SWITCH USE MONKEY WRENCH ON PIPE κάτω από τη βρύση PICK UP BREAD CRUMBS.

Ο ΠΑΡΙΣ ΣΤΑΜΠΟΛΑΚΗΣ ρωτά που θα βρει το βιβλίο που θέλει ο φρουρός στο Καθμαντού. Όταν πρωτοπάς στο αεροδρόμιο κάνε GIVE CASHCARD TO DEVOTEE Αυτός σου πουλά το βιβλίο. Ο ίδιος ρωτά τι κανείς όταν πρωτοβρίσκεις τη Μενόνα και τη Leslie. Πρέπει πρώτα να πας τον ZAK στο Mexico Temple και να βρεις το δωμάτιο με το Crystal Shard Τώρα SWITCH TO LESLIE. OPEN SPACE SHIP DOOR Μπες μέσα OPEN GLOVE COMPARTMENT PICK UP FUSE PICK UP CASHCARDS. USE OXYGEN VALVE PICK UP DIGITAL AUDIO TAPE και βγες έξω. GIVE MELISSA

HER CASHCARD Τώρα SWITCH TO MELISSA Μπες στο σκάφος και CLOSE DOOR. USE OXYGEN VALVE. TAKE OFF HELMET και SWITCH TO LESLIE Πηγαίνει στο μοναλιό USE CASHCARD ON SLOT Όταν βγει, πάρει το token. Πηγαίνει στο κτήριο και μπες μέσα USE TOKEN ON METAL PLATE PICK UP BURNT FUSE. USE FUSE IN FUSEBOX CLOSE FUSEBOX. CLOSE MARS DOOR OPEN HOSTEL DOOR μπες PICK UP VINYL TAPE OPEN LOCKER PICK UP FLASHLIGHT Στο κρεβάτι PULL COVERS PICK UP BROOM ALIEN. PICK UP LADDER Βγες έξω και USE BROOM ALIEN ON STAND Προχωράς δεξιά στο tunnel face USE LADDER ON DOOR Τώρα πατά τα κουμπιά με τη σειρά που είδες τους γωρκούς να χορεύουν όταν έδωσες στον Shamen το gold club, στην Kinshasa.

Ο ΝΙΚΟΣ ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά πως θα πάρει το yellow shard. Αφού η Leslie ανοίξει την πόρτα και μπει μέσα παίρνοντας τη σκάλα προχωράς δεξιά στο δεύτερο μεγάλο αναλλμα. Εδώ READ STRANGE MARKINGS Κάνε ένα σχέδιο τους Τώρα πια SWITCH TO ZACK και USE YELLOW CRAYON ON STRANGE MARKINGS ON STATUE Τώρα ζωγράφισε το σχέδιο που είδε πριν η Leslie. Όταν το τελειώσεις PICK UP SHARD και γύρνα στο αεροδρόμιο.

Ο ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ρωτά τι κάνει αφού έχει και τα δύο crystal shards. Εχοντας τα Scroll Flagpole, Whipper, wire cutters και τα δύο shards, φέρει τον ZAK και την Annie στο London. Δώσε της όλα τα πιο πάνω αντικείμενα και SWITCH TO ANNIE Τώρα GIVE WHISKEY TO SENTRY TURN OFF SWITCH. USE WIRE CUTTERS ON FENCE πηγαίνει στο stonehenge USE και τα δύο κομμάτια στο ALTARSTONE USE FLAGPOLE ON ALTARSTONE READ SCROLL Τώρα έχεις το yellow crystal.



## HERO'S QUEST I

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά πως περνά την τραπέζια στο κάστρο των τραπεζιών. Μόλις μείνει CLOSE DOOR Πηγαίνει γρήγορα στην καρέκλα στην ΝΕ άσπρη και PUSH CHAIR Αμέσως μετά MOVE CANDELABRA Τώρα γρήγορα πηγαίνει στη νοτιά όπως βλέπεις πλευρά του τραπεζιού. Περίμενε μέχρι όλοι οι ληστές να φύγουν από τη βόρεια πλευρά και να αρχίσουν να κινούνται προς τα αριστερά. Μόνο τότε, αλλιώς σε πιάνουν CLIMB TABLE Μετά OPEN DOOR και μπακας στο δωμάτιο του brigand's warlock.

Ο ΜΑΝΤΖΟΣ ΠΡΩΤΟΠΑΠΑΣ ρωτάει πως περνάει τον πινακίδα. Σαν πολεμιστής fighter πρέπει να έχει δύναμη και κωδωνά με περίπου 90. Σαν μάγος mage αφού έχεις εξασκήσει πολύ το cast πρέπει κανείς CAST CALM Τον κοιμίζεις. Τώρα CAST OPEN και ανοίγεις την πόρτα. Σαν κλέφτης μόνο αφού έχεις τα skills και climb επιπεδα σου παρα πολύ ψηλά (γύρω στα 80) μόλις τον δεις να κοιμάται δεξιά SNEAK και πηγαίνει πίσω από τους θάμνους δεξιά στο φράκτο. Τώρα όταν κοιμάται αριστερά CLIMB FENCE or WALL. Σαν πολεμιστής ανοίγεις την πόρτα με BREAK DOOR. Πιο μπροστά SEARCH BODY.

Ο ΜΑΝΟΣ ΑΤΖΙΑΔΗΣ και ΜΑΚΗΣ ΣΕΚΕΡΟΓΛΟΥ ρωτούν με χαρακτήρα τι έκανες στο σπίτι της γιάνας PICK LOCK μέχρι να μπεις. Μεσα αμέσως SNEAK Πλάσασε προσεκτικά τη γάτα και PET CAT μέχρι να ησυχάσει. Τώρα στο καλάθι LOOK IN BASKET (silver). Στον καναπέ SEARCH COUCH (silver). LOOK PURSE OPEN PURSE (silver). Στο γραφείο LOOK DESK OPEN DRAWER (silver). Στο τραπέζι GET CANDLESTICS. Φύγε.

Ο ΧΡΗΣΤΟΣ ΔΙΑΦΑΣ ρωτά που βρίσκει τα green fur και fairy dust. Για το πρώτο από την καλυβά της Baba Yaga πηγαίνε 3 οθόνες νοτιά και δυο οθόνες αριστερά. Εδώ TALK MEEPS ASK ABOUT GREEN FUR. Όταν στο πετάξουν GET GREEN FUR. Σημείωσε ότι σαν μάγος εδώ κανείς και GET SCROLL (silver) spell. Για το δεύτερο κουβαλώντας ένα empty basket όταν είναι μέσα νικτά πηγαίνε εκεί που βρίσκει το μαντίλι σου. 4 οθόνες νοτιά από την Baba-Yaga. Εδώ απαντήσε YES. Όταν τελειώσεις το γόρο ASK ABOUT FAIRY DUST. Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΙΑΟΥΡΤΣΑΚΟΣ ρωτά που θα βρει την κόρη του βασιλιά. Η κόρη του βασιλιά είναι 6 αρχηγός των ληστών. Όταν τον συναντήσεις αφού περάσεις το δωμάτιο και έχοντας το silver ring κανείς CAST DISPEL POTION να σπαςεις τα μαγιά της Baba Yaga.

Ο ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΟΥΡΤΗΣ ρωτά πως σκοτώνεις τον κάρδα. Σαν πολεμ και μόνο αν έχεις πολύ δύναμη και πολυμυα τέχνη FIGHT. Με το μαντίλι και σκοτώσε τον. Μετά GET KEY. Φάξε το νοτιο μέρος της σπηλιάς μέχρι να τρακαρές το θοράκο (silver). DRINK HEALING POTION. BREAK CHEST. GET COINS. Σαν κλέφτης με πολύ ισχυρό mana SNEAK. Πηγαίνε κοντά στον κλέφτη και GET KEY. Στο θοράκο (silver) PICK LOCK με το silver ring και GET COINS. Μπορείς να τον σκοτώσεις με το μάχαιρο αν θέλεις δεν είναι αναγκαίο αλλά πρέπει να είσαι πολύ δυνατός. Σαν μαγιστριά ξεροντάς το Dazzle spell αφού δηλαδή έχεις νικήσει τον Εμίλιο στο παιχνίδι του, μόλις υπείς στη σπηλιά CAST DAZZLE SPELL. CAST FLAME DART. Επανάλαβε τις εντολές μέχρι να το νικήσεις. Πιο μπροστά και μόνο αν έχεις πολύ ισχυρό fetch spell, CAST FETCH SPELL για να τον κλέψεις το κλειδί. Αλλιώς πάρε το αφού τον σκοτώσεις. Σημείωσε ότι αν προλάβει και κάνει ένα magic δεν μπορείς να τον νικήσεις με μαγία.

αλλά πρέπει να τον σκοτώσεις με το μαχαίρι σου (πρέπει να 'σαι πολύ δυνατός και με υψηλό weapon use). Τώρα CAST DETECT MAGIC, βλέπεις το σκοτεινό chest, CAST OPEN. Πάρε τώρα τα νομίσματα.

Ο Π ΠΑΠΑΔΕΑΣ ρωτά τι να κάνει τη νύχτα με τους κλεφτές στο dark alley μέσα στο κάστρο. Μόνο όταν έχεις χαρακτήρα (thief) πηγαίνει εκεί και όταν σε πιασουν MAKE THIEF SIGN. Σου δίνουν ένα συνθήμα (είναι random). Τώρα μπες στην ταβέρνα και σ' αυτόν που καθιστά στην καταπακτή πές του το συνθήμα που σου είπαν οι κλεφτές (π.χ. RHEINGOLD ή ACH DU LIEBER κ.λπ.). Τώρα μπαινεις στο Guild of Thieves. Κατω JOIN GUILD και στο παραθύρο BUY TOOLKIT. Πούλησε ένα-ένα τα πράγματα που έχεις κλεφεί. Όταν είσαι πολύ καλός στο throwing dagger, PLAY KNIVES στον αρχηγό. Με τη μέθοδο του save-restore νικήσέ τον.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΓΕΩΡΓΑΝΤΖΗΣ ρωτά τι κάνει στην καλύβα της Baba-Yaga. Όταν θα πας για πρώτη φορά, φροντίσε να 'χεις αγοράσει ήδη το UNDEAD UNGUENT. Στο φράκτη LOOK FENCE, LOOK SKULL, TALK SKULL, ASK ABOUT DEAL. YES. GIVE GEM (το παίρνεις από το γίγαντα αντί 50 μύλια). Μέσα HUT OF BROWN, NOW SIT DOWN (σε μια εντολή, το μαθαίνεις από τον Bruno έξω από το castle). Μπες μέσα και σε ρωτάει αν είσαι γενναίος, απάντησε YES, θέλει το όνομα σου, τυπώσε το, σε ρωτάει αν θα της πας το root. Απάντησε YES. Τώρα όταν είναι μεσανυχτά, πριν το νεκροταφείο κανε USE UNDEAD UNGUENT. Πηγαίνει στο νεκροταφείο και GET ROOT. Τώρα πηγαίνει αμέσως στην καλύβα της. Μπες κι όταν σε ρωτήσει αν το εφάρες, απάντησε YES.

Οι ΚΩΣΤΑΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥ, ΝΙΚΟΣ ΧΑΤΖΗΒΑΣΙΛΕΙΟΥ, ΓΙΑΝΝΗΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτούν που είναι το μυστι-

κό περασμά για το κάστρο των brigands. Αφού ελευθερώσεις το γιο του βαρώνου στο Baron's castle, στην τραπεζαρία ASK BARON ABOUT BRIGANDS. Πηγαίνει στην ταβέρνα και LOOK FLOOR, GET PAPER. Τώρα, όταν είναι μεσημέρι ή απογεύμα, πηγαίνει στη οθόνη που 'ναι ο στόχος αλλά από τα πλάγια. Άκουσε προσεκτικά τη συζήτηση τους. Αν είσαι fighter, όταν φύγει ο Bruno κατέβα κάτω ξαναγύρνα, σκοτώσε τον Brutus και SEARCH BODY.

### LARRY II

Ο ΚΩΣΤΑΣ ΛΑΜΠΡΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά τι κάνεις με την Βαβυλ. στα aerobics. Αρχικά, πρέπει να 'χεις φτιάξει το σώμα σου, πιο πριν στο γυμναστήριο. Τώρα πηγαίνει κοντά της και LOOK WOMAN. Στην οθόνη που βλέπεις το πρόσωπο της TALK WOMAN. Για να την βοηθήσεις, τυπώσε HELP WITH VIDEO. Παρακολούθησε τι γίνεται. Ο ίδιος ρωτά αφού δεσει το σχάκι στο γκρεμό, πως περνά απέναντί. Αφού κουράζεσαι και πεφτείς, το λογικό είναι TEAR DRESS, GRAB ROPE και περνάς. Τέλος, ρωτά πως μπαινεις στο Chip's n Dales. Σαν Patty κατέβα στο μπαρ όπου παίζεις πιάνο, πηγαίνει κοντά σ' αυτό και LOOK PIANO, GET TIPS. Πηγαίνει τώρα στο καταστήμα. Στον πορτιέρη TALK MAN. Τώρα COUNT TIPS (ή money), GIVE TIPS. Μέσα κάτσε στο τραπέζι. Όταν ο Dale σου πεταξει το ρουχα του, LOOK CLOTHES ON TABLE, THROW PANTIES TO DALE. Όταν τελειώσει το show και έλθει κοντά σου TALK DALE. Όταν κάτσει LOOK DALE, TALK DALE, ASK HELP. Σου δίνει hints, διαβάζοντας το κεφάλαιο του manual που σου λέει για το πως θα περάσεις το δάσος. Τώρα LEAVE.

Ο ΠΑΡΙΣ ΣΤΑΜΠΟΛΑΚΗΣ ρωτά τι να κάνει σαν Larry με την Patti. Όταν την πρωτοδείς SIT κοντά της, LOOK

WOMAN, TALK WOMAN, 4-5 φορές, MAKE LOVE. Καταλαβαίνεις ότι σου ζητά να δει το διαζυγίο σου.

Ο ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ρωτά πώς θα διασχίσει το δάσος. Αν και στο τέλος του Απριλίου είχαμε, στην έκτακτη έκδοση με τις λύσεις, δημοσιεύσει το χάρτη του, να η διαδρομή: Μπαίνοντας πήγαινε βόρεια, βόρεια, δεξιά, δεξιά, βόρεια, αριστερά, βόρεια, δεξιά, βόρεια, βόρεια, βόρεια, αριστερά, αριστερά. Εδώ DRINK WATER από την μπουτίλα και συνέχισε με νότια, αριστερά, αριστερά, βόρεια, βόρεια, αριστερά, βόρεια και βγήκες. Φυσικά, πριν μπεις στο δάσος, έχοντας το bottle, στη βρύση πίσω από το καζίνο DRINK WATER, FILL BOTTLE.

Ο ΜΙΧΑΛΗΣ ΡΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ρωτά, τι κάνει μόλις βγει από το δάσος. Αρχικά, κάνε SAVE. Τώρα πλησίασε προσεκτικά το ποτάμι, χωρίς να πέσεις μέσα και DRINK WATER.

ΟΙ ΒΑΣΙΛΗΣ ΑΝΔΡΕΑΚΟΣ, ΘΑΝΑΣΗΣ ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ, ΜΑΝΩΛΗΣ ΛΑΜΠΡΑΚΗΣ ρωτούν πώς καταβαίνουν τον γκρεμό μετά τη ζούγκλα. Αφού πεις νερό από το ποτάμι, πήγαινε βόρεια. Πλησίασε το βράχο και LOOK ROCK, INVENTORY (TAB), REMOVE PANTYHOSE, TIE PANTY HOSE WITH ROCK. Παρακολούθησε την κάθοδό σου.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΤΡΟΛΟΓΓΑΣ ρωτά, αφού κατέβει τον πρώτο γκρεμό, πώς περνάει το χάσμα. Μόλις κατέβεις πήγαινε κοντά στα φύλλα και EXAMINE LEAVES, GET LEAVES. Πήγαινε κοντά στο δέντρο και CLIMB TREE, GET NUTS, CLIMB DOWN. Τώρα κάνε SAVE. Δοκίμασε για πλάκα το EAT LEAVES ή EAT MARIJUANA. Ξαναφόρτωσε. Το σωστό τώρα είναι WEAVE MARIJUANA, φτιάχνεις ένα χορτόσχοινο. THROW ROPE μέχρι να πιάσει απέναντι, TIE ROPE TO TREE. Πιο μπροστά γράψαμε πως περνάς το σχοινί.

Η ΒΑΣΙΛΙΚΗ ΑΔΑΜΟΠΟΥΛΟΥ ρωτά πώς περνάς το αγριογούρουνο, αφού περάσεις τον γκρεμό. Εχοντας πάρει τα nuts, θυμίσου λίγο τον Δαυίδ και τον Γολιάθ. Ετσι, REMOVE BRA, PUT NUTS IN BRA αντί σφεντόνας και SWING BRA. Καλή βολή!

Ο ΜΠΙΡΜΠΟΤΣΟΥΚΗΣ ΤΑΣΟΣ ρωτά πώς μπορεί να περάσει το ποτάμι, αφού σκοτώσει το αγριογούρουνο. Στο ποτάμι LOOK AROUND, LOOK RIVER. Στα αριστερά βλέπεις έναν κορμό μέσα στο νερό LOOK LOG, PUSH LOG και μετά SIT ON LOG. Μόλις αλλάξεις οθόνη, κάνε αμέσως SAVE. Τώρα προσπάθησε να περάσεις όλα τα εμπόδια. Καθένα που περνάς σώζε σε άλλη θέση, κρατώντας τρία διαφορετικά σωσίματα. Και αυτό γιατί μπορεί να χρειαστεί να πας λίγο πιο πίσω, αν ένα εμπόδιο δεν περνιέται όπως είσαι. Αν έχεις Atari ST, πάτα το F8 για να ηχηθείς και ας χάσεις πόντους απ' το σκορ.

Ο ΣΩΤΗΡΗΣ ΛΙΟΣΑΤΟΣ λέει ότι περνώντας το ποτάμι τον αχμολωτίζουν και δεν μπορεί να κάνει τίποτα. Προφανώς δεν έχεις πάρει το magic marker. Πού το βρίσκεις. Σαν Larry βλέπεις στο δωμάτιο που παίζει η Patti έναν πίνακα (sign). LOOK SIGN αλλά δεν βρίσκεις τίποτα. Σαν Patti όμως κατέβα και LOOK SIGN. Βλέπεις ένα magic marker, οπότε TAKE MARKER. Ετσι στο τέλος στο κλαυβί USE MARKER και δραπετεύεις.

Ο ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΒΑΡΝΑΣ ρωτά τι κάνει με τον πορτιέρη στο show της Cherrí. TALK MAN, SHOW MAGAZINE. Τώρα τύπωσε τον αριθμό από το manual. Σου λέει ότι έχει γίνει λάθος με τη θέση σου, αλλά βλέπεις το χέρι του να ζητά χρήματα. Ετσι GIVE BILL και μπαίνεις μέσα. Βγαίνοντας και πηγαίνοντας δεξιά για να φύγεις, βγαίνει η Charli. Πήγαινε κοντά της και LOOK WOMAN, TALK WOMAN, TELL ABOUT LAND. Τώρα πήγαινε στο δικηγορικό γραφείο και TALK MAN, ASK ABOUT LAND.



Ο ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΓΚΛΕΖΑΚΟΣ ρωτά τι κάνει μέσα στο Fat City. Όταν πάρεις το divorce από το δικηγορικό γραφείο, READ DIVORCE, READ CARD, TURN OVER CARD. Τα καταστήματα αντιστοιχούν στις σελίδες του manual. Γράψε τους αριθμούς με τη σειρά των καταστημάτων. Μπες στο Fat City και στην αριστερή πόρτα USE CARD. Μέσα πήγαινε στην πιο NW άκρη του διαδρόμου που μπορείς. LOOK LOCKER NUMBER μέχρι να βρεις το νούμερο 69. Τώρα OPEN LOCKER, βάλε τα νούμερα που σημείωσες πριν GET SWEATS, CLOSE LOCKER. Τώρα πήγαινε στα όργανα.

## MANHUNTER II

Ο ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΠΑΡΤΖΗΣ ρωτά τι κάνει μέσα στο ναό τη 2η μέρα. Αφού περάσεις τις ασπίδες, βρίσκεσαι στις σκάλες με τις προτομές. Θυμάσαι το dragon note. Κάνε inventory (TAB) και δες το note αυτό. Το μήνυμα είναι να δεις τα αγάλματα R3,L1 και R4. Έτσι LOOK STATUE το τρίτο από δεξιά. Μετά LOOK STATUE, το πρώτο από αριστερά. Τέλος, LOOK STATUE το τέταρτο από δεξιά. Παίρνεις το μήνυμα "CASTLE is the GATEWAY to HELL". Μόνο έτσι ξέρεις τι πρέπει να κάνεις την τρίτη μέρα για να μπεις στο hell. Η είσοδος είναι το Julius Castle, όπως παρατηρείς και από το παράθυρο του Noah Goring. Δεν τέλειωσες όμως ακόμη. Θυμάσαι το cloth με το μήνυμα "rub jewel of heaven". Δες λαπόν το αντίστοιχο άγαλμα-προτομή, και ενώ το βλέπεις κάνε inventory (TAB) και διάλεξε το cloth. Παίρνεις ένα rebus puzzle. Τι σημαίνει αυτό; Απλά FOUR PINCHES, δηλαδή τέσσερις φορές καπνό. Αυτό θα σου χρησιμεύσει για την πίπα δίπλα. Τώρα ανέβα πάνω, πέρνα τη σανίδα χωρίς να πέσεις στο οξύ και κάνε SAVE. Μόλις έρθει η σειρά σου, πάρε αμέσως το scroll πίσω απ' αυτόν που

σας μαρκάρει το χέρι και αμέσως δεξιά στην έξοδο από το παράθυρο. Αν τα κάνεις γρήγορα, προλαβαίνεις να δραπετεύσεις.

Ο ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ρωτά τι καπνό βάζεις στην πίπα. Έχεις δύο hints. Το ένα το αναφέραμε πριν και λέει πόσους καπνούς να πάρεις. Το άλλο το βρίσκεις στο σπίτι του TAD TIMOV. Ξεκινώντας τη 2η μέρα από την αποβάθρα, πάρε το φίμωτρο (muzzle) από το νεκρό θηρίο. Πήγαινε τώρα στο σπίτι του TAD TIMOV. Μόλις σου επιτεθεί ο σκύλος, κάνε inventory (TAB) και επέλεξε το muzzle. Τίθασσεύεις το σκυλί. Τώρα κοιτά το πόστερ. Γράφει HEAVEN VISIONS και σου δείχνει με τα σχέδια ότι πρέπει να διαλέξεις από το δεύτερο. Έτσι τώρα στον Κινέζο διάλεξε 4 φορές καπνό από το δεύτερο ροί, από τ' αριστερά. Κάπνισέ το. Παρακολούθησε το όραμα και κατάγραψε προσεκτικά το πρόσωπο στο οποίο μεταμορφώνεται η κοπέλα. Θα σου χρειαστεί αργότερα. Ο Κινέζος τώρα σου δίνει ένα αγαλματάκι. Πρόσεξε την επιγραφή. Ο ίδιος ρωτά πώς μπαίνει στο Laundry. Σ' αυτό δεν μπορείς να μπεις παρά μόνο την 3η ημέρα. Φρόντισε να 'χεις το laundry recipe, καθώς επίσης και να έχεις ελευθερώσει το σκλάβο από την Transamerica Pyramid τη 2η ημέρα.

Ο ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΑΙΒΑΤΟΓΛΟΥ ρωτά τι να κάνει την 1η μέρα στον υπόνομο, αφού όποτε μπαίνει ένας αρουραίος τον σκοτώνει. Τιποτα άλλο, εκτός από αυτό που κάνουν. Είναι αναγκαίο να δεις τον αρουραίο. Μη φοβάσαι, έτσι κι αλλιώς στα Manhunter δεν πεθαίνεις ποτέ. Μην κάνεις restore, αλλά άφησε τη σκηνή να εξελιχτεί. Εξάλλου το ίδιο πρέπει να κάνεις και στο σπίτι του Tad Timov την 1η μέρα. Δηλαδή πρέπει να δεις το σκύλο και ας σε δαγκώσει. Αυτό είναι αναπόφευκτο. Ούτε δω μην κάνεις restore. Ο ίδιος ρωτά σε ποια μέρη πάει τη 2η μέρα. Φρόντισε να παρακολουθήσεις όλους τους

υπόπτους. Παρακολούθησέ τους έναν-έναν. Διάλεξε έναν δηλαδή στην αρχή και αφού τελειώσει τη διαδρομή του, ξανάνοιξε το MAD και τώρα επέλεξε την παρακολούθηση ενός δεύτερου, πάλι μέχρι το τέλος. Κάνε το ίδιο μ' όλους τους χαρακτήρες που θα δεις στο MAD. Λίγο κουραστικό αλλά αναγκαίο. Ετσι, θα δεις τα εξής μέρη: PIER 5, TEMPLE, TRANSAMERICA PYRAMID, DR'S HOUSE, LAUNDRY, CABLE CAR BARN, PRIVATE CLUB, SHOP. Φυσικά υπάρχουν και άλλες διευθύνσεις, αλλά αυτές πρέπει να τις βρεις απ' αλλού.

Ο ΛΟΥΚΟΒΙΤΗΣ ΚΩΣΤΑΣ ρωτά ποιες τοποθεσίες ανοίγεις, από στοιχεία που βρίσκεις και όχι από την παρακολούθηση των υπόπτων. Την 1η μέρα στο Warehouse εντοπίζεις τα μικρά ονόματα MIC και ZAC. Από το υπόγειο της τράπεζας, στην εφημερίδα βλέπεις το NOAH G... Στην πόρτα βλέπεις ένα όνομα; Επειδή την κοιτάς από πίσω, αντίστροφέ το και βρίσκεις το TAD TIMOV. Βάλε το στο MAD. Μέσα στο δωμάτιο, στο συντριβάνι, βρίσκεις την άδεια οδήγησης που γράφει STONE. Συνδέοντας τα mic και stone έχεις το δεύτερό σου όνομα MIC STONE. Βάλε το στο MAD. Τη 2η μέρα τώρα, διαβάζοντας το scroll που κλέβεις από το temple, η πρώτη λέξη είναι WEST. Αυτό δεν είναι διεύθυνση, αλλά επώνυμο. Σύνδεσε τα zac και west και βρίσκεις το ZAC WEST. Βάλε το στο MAD. Στο Dr's house, στην τσέπη του νεκρού βρίσκεις ένα γράμμα. Εδώ βρίσκεις το N. GORING. Συνδεοντάς το με το noah g..., βρίσκεις το NOAH GORING. Βάλε το στο MAD. Τα ονόματα των Tad Timov, Zac West, Noah Goring ανοίγουν νέες διευθύνσεις στο παιχνίδι. Του Mic Stone όχι, αλλά δηλώσε τον σαν ύποπτο στο τέλος της 1ης μέρας.

Ο ΔΙΟΝΥΣΗΣ ΓΕΩΡΓΟΥΛΗΣ ρωτά σε τι χρησιμεύει η camera που παίρνει από το σπίτι του Tad Timov. Όταν την 3η μέρα μπεις από τη locked gate στα υπόγεια και



πέσεις πάνω στο Phil Cook, κόβοντάς του το χέρι, γρήγορα πάρε το orb on a stick που ρίχνει. Τώρα θα σε πετάξει στα τέρατα-ποντίκια. Εδώ αμέσως κάνε inventory (TAB) και επέλεξε την κάμερα. Το φλας τα στραβώνει και βγαίνεις από τον υπόνομο που είδες την πρώτη μέρα, κτυπώντας και τον αρουαίο που σε είχε δαγκώσει! Τέλος, για να μπεις στο private club την 3η μέρα, πρέπει να 'χεις γεμίσει το flask με το υγρό από το δοκιμαστικό σωλήνα στο Dr's house. Πάρε από την Chirardelli square το rat's paw και δώσε το στον καταστηματάρχη στο shop. Παιξε χαρτιά (με τη μέθοδο save-restore) μέχρι να σου δείξει τις δύο μάσκες. Πάρε την αριστερή. Πήγαινε στο private club, φόρα την, κτύπα την πόρτα και μπες μέσα. Πρόσεξε τα σύμβολα στο χέρι που βλέπεις, γιατί αυτοί είναι οι κωδικοί στο giant drill στο τέλος. Όταν σε πάρουν είδηση, χρησιμοποίησε το flask, πάρε το mallet και φύγε.

**S.O.S. ΓΙΑ 24 ADVENTURES**  
**COMPUPRESS A.E. © 1990**